ПРАВИЛА
ПРИЕМА СТАВОК И ВЫПЛАТЫ ВЫИГРЫШЕЙ

(версия 5.8)

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ

I. Основные термины и общие положения организации пари

II. Основные виды пари

III. Особенности приема ставок и расчета выигрыша по видам источников событий

IV. Особые условия приема ставок и расчета выигрыша, порядок разрешения спорных ситуаций

V Особенности приема и расчета ставок по видам источников событий

VI. Источники информации об исходах событий

© 2026 АО «СпортБет».

Введение

Настоящие правила приема ставок и выплаты выигрышей (далее Правила) в пунктах приёма ставок букмекерских контор АО “СпортБет” (далее ППС) разработаны в соответствии с Гражданским кодексом Российской Федерации, Федеральным законом от 29.12.2006г. № 244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации», с учётом изменений, внесённых Федеральным законом от 31.07.2020г. № 242-ФЗ, Федеральным законом от 23.07.2013 № 198-ФЗ «О внесении изменений в Федеральный закон «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и отдельные законодательные акты Российской Федерации в целях предотвращения противоправного влияния на результаты официальных спортивных соревнований», с соблюдением требований федеральных законов от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», от 07.08.2001 № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма», Налогового кодекса Российской Федерации.

Настоящие правила определяют порядок заключения пари, приёма ставок, выплаты выигрышей, разрешения спорных вопросов, особенности заключения пари на различные виды пари по видам событий, а также регулируют все иные отношения между организатором пари и участниками пари.

Никакая часть данного документа, не может быть использована или воспроизведена в какой бы то ни было форме, и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения со стороны АО «СпортБет».

Данный документ и содержащаяся в нём информация является собственностью АО «СпортБет».

© 2026 АО «СпортБет». Все права защищены.

I. Основные термины и общие положения организации пари

Основные термины

1.1.1 **Организатор пари** – Акционерное общество «СпортБет».

Лицензия на осуществление «Деятельности по организации и проведению азартных игр в букмекерских конторах» № Л027-00108-77/00395478, выдана «06» апреля 2009 года Федеральной налоговой службой России, сроком действия – бессрочно.

Адрес местонахождения: 107023, г. Москва, ул. Электрозаводская, д. 24, пом. V, этаж 4, ком. 407

ИНН 7710310850 КПП 771801001

ОГРН 1027739040812

1.1.2 **Сайт** организатора азартной игры – sportbet.ru

1.1.3 **Пари** – азартная игра, при которой исход основанного на риске соглашения о выигрыше заключённого между Участником пари и Организатором пари, зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет, и не зависит от действий Участника пари или Организатора пари.

1.1.4 **Букмекерская контора** – игорное заведение, в котором организатор азартных игр заключает пари с участниками данного вида азартных игр;

1.1.5 **Пункт приема ставок букмекерской конторы** – территориально обособленная часть игорного заведения, в которой организатор азартных игр заключает пари с участниками данного вида азартных игр и осуществляет представление информации о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах в процессинговый центр букмекерской конторы;

1.1.6 **Процессинговый центр интерактивных ставок букмекерской конторы** – часть игорного заведения, в которой Букмекерская контора проводит учёт ставок, принятых от Клиента, проводит на основе информации, полученной от единого центра учета переводов ставок (ЕЦУПС) Букмекерской конторы, учёт интерактивных ставок, принятых от Клиента, фиксирует результаты азартных игр, рассчитывает суммы подлежащих выплате выигрышей, осуществляет представление информации о принятых ставках, интерактивных ставках и о рассчитанных выигрышах в пункты приёма ставок букмекерской конторы (ППС) и в единый центр учета переводов ставок (ЕЦУПС) букмекерской конторы

1.1.7 **Единый центр учёта переводов ставок букмекерских контор и тотализаторов (ЕЦУПС)** – кредитная организация, в том числе небанковская кредитная организация, осуществляющая деятельность по приёму от Клиента по его поручению денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, их учёту и переводу Букмекерской конторе. Выплата выигрышей Клиенту по интерактивной ставке осуществляется Букмекерской конторой путём увеличения остатков электронных денежных

© 2026 АО «СпортБет».

средств Клиента в едином центре учёта переводов ставок букмекерских контор и тотализаторов (ЕЦУПС). Электронное средство платежа – средство или способ, позволяющий Клиенту составлять, удостоверять и передавать распоряжения в ЕЦУПС для осуществления перевода денежных средств Букмекерской конторе в рамках применяемых форм безналичных расчётов с использованием информационно-коммуникационных технологий, электронных носителей информации, в том числе платёжных карт, а также иных технических устройств

1.1.8 **Азартная игра** – основанное на риске соглашение о выигрыше, заключенное двумя или несколькими участниками такого соглашения между собой либо с организатором азартной игры по правилам, установленным организатором азартной игры;

1.1.9 **Касса букмекерской конторы** – часть пункта приема ставок букмекерской конторы, в которой организатор азартных игр принимает ставки от участников данного вида азартных игр, за исключением интерактивных ставок, и выплачивает выигрыши;

1.1.10 **Событие** – любое явление или некоторая последовательность явлений, результат которых неизвестен и не зависит от действий Организатора азартных игр, его работников и Участников пари, на исход которого Организатор азартных игр заключает пари. После осуществления ставки и заключения пари Участник пари самостоятельно выбирает событие;

1.1.11 **Букмекерская линия** – перечень предстоящих и происходящих, но не завершившихся, спортивных соревнований, на исход которых с Букмекерской конторой могут быть заключены пари.

1.1.12 **Соглашение о выигрыше (пари)** – заключенный между участником азартной игры и организатором азартной игры договор. Соглашение о выигрыше заключается в письменном виде посредством подписания участником азартной игры присоединения к соглашению о выигрыше. Подписание присоединения к соглашению о выигрыше, подтверждает **ознакомление и согласие Участника пари с утверждёнными Организатором азартной игры правилами приема ставок и выплаты выигрышей.**

1.1.13 **Ставка –** денежные средства, передаваемые участником пари организатору азартной игры в кассе букмекерской конторы и служащие условием участия в азартной игре в соответствии с правилами, установленными организатором азартной игры.

1.1.14 **Выигрыш** – денежные средства, подлежащие выплате Клиенту при наступлении исхода, на которое было заключено пари

1.1.15 **Результат азартной игры** – положительный итог совокупности совершенных Ставкиов в период действия соглашений о выигрыше, при котором Участник азартной игры получает сумму выигрыша в денежной форме в соответствии с Правилами Организатора азартных игр. Результат азартной игры считается наступившим в момент подтверждения БК запроса на получение Выигрыша путем увеличения остатка электронных денежных средств на электронном средстве платежа Участника азартных игр в ЦУПИС или выдачи денежных средств в кассе ППС.

1.1.16 **Игровой процесс** – игровая сессия, в течении которой участник азартной игры совершает Ставкиы на любые события спортивных соревнований, предлагаемые Организатором азартных игр в рамках заключаемого Клиентом Соглашения о выигрыше по завершению которого определяется Результат азартной игры.

© 2026 АО «СпортБет».

1.1.17 **Участник пари** – посетитель игорного заведения, достигший возраста **18** (Восемнадцати) лет, выразивший согласие с условиями пари, и передавший работнику Организатора пари денежные средства, служащие условием участия в азартной игре (сделавший ставку) в соответствии с настоящими Правилами приёма ставок и выплаты выигрышей, установленными Организатором пари и не включенный в реестр лиц отказавшихся от участия в азартных играх.

1.1.18 **Документ удостоверяющий личность** – документ, необходимый для предъявления Букмекерской конторе при заключении пари с Клиентом и выплате выигрыша. Документом, удостоверяющим личность Клиента, является паспорт РФ.

1.1.19 **Линия** – совокупность событий, относительно которых неизвестно, наступят они или нет, не зависящих от действий Участника пари или Организатора пари, с указанием возможных исходов этих событий, и коэффициентов для расчета результата на возможные исходы этих событий, а также данных о дате и времени событий и момента (определенного датой и временем).

1.1.20 **Исход** – результат события.

1.1.21 **Шаг** – отдельное действие участника в рамках пари «Система+», направленное на выявление результата предстоящего события, входящего в пари «Система+».

1.1.22 **Осуществление шага участником пари** – действие Участника пари по фиксации выбранного события, фиксации размера шага которые участник готов израсходовать на выявление результата выбранного предстоящего события.

Основные типы пари

1.1.23 **Пари по правилам «Ординар»** - на Ставки отдельного исхода одного события;

1.1.24 **Пари по правилам «Экспресс»** - одновременный Ставки нескольких исходов полностью независимых друг от друга событий;

1.1.25 **Пари по правилам «Система»** – Ставки полной комбинации экспрессов заданного размера из заранее определенного количества исходов событий;

1.1.26 **Пари по правилам «Экспресс Bet»** - Ставки не более 5 (Пяти) событий, вошедших в состав пари, при условии соблюдения условий, приведенных в настоящих правилах;

1.1.27 **Пари по правилам «Super Экспресс Bet»** - Ставки событий вошедших в состав пари, при условии соблюдения условий, приведенных в настоящих правилах. Результат пари по правилам «Super Экспресс Bet» равняется сумме результатов каждого события, входящего в состав пари. Для каждого события, входящего в состав «Super Экспресс Bet», устанавливается индивидуальный коэффициент. Данный вид пари доступен только в случае наступления соответствующих событий в пари по правилам «Система +» в пари по ставке «Super Экспресс Bet».

1.1.28 **Пари по правилам "Экспресс Bet 2"** - Ставки не более 5 (Пяти) событий вошедших в состав пари.

1.1.29 **Пари по правилам "Super Экспресс Bet 2"** - Ставки событий вошедших в состав пари. Результат пари "Super Экспресс Bet 2" определяется по индивидуальному коэффициенту. Данный вид пари, доступен только в случае наступления соответствующих событий в пари по правилам "Ординар".

1.1.30 **Пари по правилам «Экспресс Bet 8-11»** - Ставки последовательности из 8, 10 или 11 событий вошедших в состав пари, при условии соблюдения условий, приведенных в настоящих правилах.

© 2026 АО «СпортБет».

1.1.31 **Пари по правилам «Система +»** - Ставки всей последовательности событий вошедших в состав пари, при условии соблюдения условий, приведенных в настоящих правилах.

1.1.32 **Принцип «Честной игры»** – основополагающий принцип Букмекерской конторы при заключении пари с Клиентом, основанный на следующем:

ни Букмекерская компания, ни Клиент не обладают информацией о результате события в момент заключения пари, т.е. не заключают пари на заведомо известный исход;

Клиент не использует технические средства для получения преимуществ перед Букмекерской компанией;

Клиент не заключает повторные пари с целью обойти установленный Букмекерской компанией Лимит;

Клиент при заключении пари не прибегает к помощи третьих лиц и/или не использует учетные записи третьих лиц для преодоления установленного Букмекерской компанией Лимита (в частности: Клиент не использует учетные записи, средства платежа, абонентские телефонные номера мобильной связи третьих лиц; не использует изображения документов, отредактированные в графическом редакторе);

Клиент не оказывает противоправного влияния на результаты спортивных событий;

Клиент не является организатором, спортсменом, участником, бывшим участником спортивного события и турнира, в рамках которого проводится событие;

Клиент не является спортивным судьёй по спортивному событию и соревнованию, в рамках которого проводится событие;

Клиент не является сотрудником, тренером, помощником тренера и т.д. команд, принимающих участие в событии и турнире, в рамках которого проводится событие;

Клиент не состоит в родственных связях с категориями граждан, указанных выше.

Клиент не подал заявление о запрете на участие в азартных играз

Общие положения организации пари.

1.2.1 Организатор пари в букмекерской конторе принимает ставки и выплачивает выигрыши исключительно в кассе букмекерской конторы и только при предъявлении участником азартной игры документа, удостоверяющего его личность.

1.2.2 В соответствии с налоговым законодательством, Букмекерская контора является налоговым агентом и обязана удерживать налог с выигрышей Клиентов, выплачиваемых Букмекерской которой, исчислять суммы налога, подлежащие уплате в соответствующий бюджет, в порядке, установленном ст. 225, ст. 226 НК РФ исходя из сумм таких выигрышей.

1.2.3 В случае превышения суммы выигрыша над суммой подтвержденной ставки, выплаты производятся за вычетом суммы удержанного налога на доходы физических лиц, рассчитанного в соответствии с налоговым законодательством Российской Федерации

© 2026 АО «СпортБет».

1.2.4 Организатор пари в букмекерской конторе ведёт учёт участников азартных игр, от которых принимаются ставки на официальные спортивные соревнования, в порядке, установленном Правительством Российской Федерации;

1.2.5 Организатор пари информирует в порядке, установленном Правительством Российской Федерации, и с соблюдением законодательства Российской Федерации в области персональных данных и законодательства Российской Федерации о коммерческой тайне общероссийскую спортивную федерацию по соответствующему виду спорта и уполномоченный федеральный орган исполнительной власти, осуществляющий государственный надзор в области организации и проведения азартных игр, о выигрышах, выплаченных или подлежащих выплате по результатам пари, заключенных на официальные спортивные соревнования, завершившиеся с наименее вероятным результатом или исходом.

1.2.6 Организатор пари принимает ставки на события, определенные Организатором букмекерского пари. Информация о рассчитанных выигрышах, о развитии и об исходе события, от которого зависит результат пари, принимается с помощью технических средств, расположенных в пунктах приема ставок букмекерской конторы. Развитие и исход событий, в которых исходом является расположение фигур на шахматной доске в шахматных партиях могут быть представлены в виде текстовой квитанции.

Участник пари имеет возможность посредством Терминала путем самообслуживания воспользоваться бесплатной сопутствующей азартным играм услугой, которая относится к категории зрелищно-развлекательных услуг (далее - ЗРУ). Потребление зрелищно-развлекательной услуги отдельно от заключения пари не предусмотрено.

Участник пари, желающий получить зрелищно-развлекательную услугу посредством Терминала (оборудования, установленного в зоне обслуживания ППС БК), вправе в режиме самообслуживания воспользоваться зрелищно-развлекательной услугой и включить на экране Терминала вместо текстового описания результата события режим зрелищно-развлекательного отображения информации о пари. Отображение развития и исхода события в виде анимированных изображений, носит исключительно развлекательных характер и не влияет на результат пари.

Использование зрелищно-развлекательной услуги является добровольным волеизъявлением Клиента и применяется по решению Клиента.

При потреблении зрелищно-развлекательной услуги, события, представляемые Букмекеру поставщиком информации изначально в текстовом виде, демонстрируются Клиенту на экране Терминала в развлекательной зрелищной форме.

Зрелищно-развлекательная услуга не меняет события (совокупности событий), в отношении исходов которых заключается Пари. Факт наступления или не наступления одного из (либо нескольких) выигрышных исходов события не зависит от выбора и Вида зрелищно-развлекательной услуги. Отображение каждого символа в любом из Видов зрелищно-развлекательной услуги является закономерным следствием события.

Достигается данное следствие путем сопоставления символов с результатом события. Таблицы таких сопоставлений представлены в Линии в соответствующем разделе Терминала.

© 2026 АО «СпортБет».

1.2.7 Все ставки принимаются в соответствии с настоящими правилами.

1.2.8. Организатор пари принимает ставки на события, относительно которых неизвестно, наступят они или нет, и на события, которые не зависят от действий Участника пари или Организатора пари.

1.2.9 Организатор пари вправе в любой момент начать приём ставок на любое событие, от которого зависит исход пари и которое может наступить или не наступить исключительно в ходе следующих мероприятий:

1) официальные спортивные соревнования;

2) спортивные соревнования, организованные общероссийскими спортивными федерациями и профессиональными спортивными лигами;

3) спортивные соревнования, организованные международными спортивными организациями;

4) спортивные соревнования, которые организованы иностранными спортивными федерациями, конфедерациями, лигами или советами, включены в национальный единый календарный план по соответствующему виду спорта и результаты которых отражаются на официальных сайтах организаторов таких соревнований в сети "Интернет".

1.2.10 Условия приёма ставок на конкретные события, коэффициенты, форы, ограничения по суммам максимальной и минимальной ставки и т.д., определяются Организатором пари по своему усмотрению, и доводятся до сведения посетителей игорного заведения любым способом, в том числе, посредством их размещения в зоне обслуживания участников азартных игр, в информационной системе Организатора пари, на электронных табло, в виде печатной или полиграфической продукции.

1.2.11 Условия приема ставок могут быть изменены в любое время без предварительного уведомления. Условия принятых Организатором пари ставок остаются неизменными. Перед совершением ставки Участник пари обязан выяснить все изменения в текущей линии.

1.2.12 До начала азартной игры Клиент проходит процедуру регистрации в Букмекерской компании. Регистрация осуществляется в пунктах приёма ставок Букмекерской компании. После регистрации обязательным условием допуска Клиента к игре является прохождение Клиентом идентификации в соответствии с требованиями Федерального закона от 07.08.2001 № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путём, и финансированию терроризма» и достижения установленного Букмекерской компанией возраста такого Клиента

1.2.13 В соответствии с требованиями Федерального закона от 07.08.2001 № 115-ФЗ Букмекерская компания идентифицирует Клиента путём установления следующих обязательных сведений: фамилия, имя, а также отчество (при наличии), дата рождения, гражданство, реквизиты документа, удостоверяющего личность, адрес места жительства (регистрации) или места пребывания, идентификационного номера налогоплательщика (при наличии), СНИЛС (при наличии).

1.2.14 Идентификация Клиента осуществляется исключительно на основании оригиналов документов.

1.2.15 В соответствии с требованиями Федерального закона от 07.08.2001 № 115-ФЗ Букмекерская компания обязана обновлять информацию о Клиентах не реже 1 (одного) раза в год. Под информацией понимаются: паспортные данные, место жительства, контактная информация.

1.2.16 Клиент обязан информировать Букмекерскую компанию об изменениях ранее представленной информации не позднее 7 (семи) рабочих дней с даты изменения.

1.2.17 Букмекерская компания оставляет за собой право требовать у Клиента подтверждение личности и достоверности ранее представленных документов и сведений или представления иных необходимых документов и сведений

© 2026 АО «СпортБет».

(верификации и аутентификации) любым доступным способом на усмотрение Букмекерской компании в соответствии с внутренними локальными актами и законодательством РФ. Букмекерская компания может потребовать от Клиента прохождения видеоверификации, правила проведения которой устанавливаются Букмекерской компанией индивидуально в отношении каждого Клиента и доводятся до него непосредственно перед проведением видеоверификации или заранее в устной (в том числе по телефону) или письменной форме. В процессе видеоконференции может производиться аудио- и видеозапись. Соглашаясь на участие в проведении видеоверификации, Клиент автоматически соглашается на проведение аудио- и видеозаписи такой видеоверификации.

1.2.18 При передаче участником пари Организатору пари денежных средств, служащих условием участия в азартной игре, участник пари обязан предъявить документ, удостоверяющий его личность и возраст, а в случае первичного обращения, подписать согласие на обработку персональных данных и **присоединение к соглашению о выигрыше (пари)**. В случае отсутствия подписанного согласия на обработку персональных данных и подписанного присоединения к соглашению о выигрыше (пари), денежные средства у Посетителя не принимаются, т.к. пари считается не заключенным

1.2.19 Организатор пари вправе на любом этапе регистрации отказать лицу в регистрации без объяснения причин, а так же в одностороннем порядке отказать любому в заключение основанного на риске соглашения о выигрыше (пари) и выплате выигрыша.

1.2.20 Участник пари при осуществлении ставки выбирает вид пари из доступных. Организатор пари вправе устанавливать виды пари, на которые осуществляются ставки в букмекерской конторе. Событие выбирается непосредственно после заключения пари самостоятельно Участником пари с помощью специального оборудования.

1.2.21 Для самостоятельного выбора события, Участнику пари необходимо получить в Кассе букмекерской конторы карту и воспользоваться соответствующим оборудованием, рассоложенном в зоне обслуживания участников пари.

1.2.22 Карта является идентификатором участника пари

1.2.23 Участник пари, передающий ставку, считается ознакомленным и согласным с действующей редакцией Правил.

1.2.24 Ставки принимаются у лиц, достигших **18-летнего возраста**, предъявивших документ, удостоверяющий личность и возраст участника пари, оформивших в письменной форме присоединение к соглашению о выигрыше (пари).

1.2.25 Ставки, интерактивные ставки не принимаются:

- у лиц, не достигших 18-ти лет;
- у лиц, которые принимают участие в событиях (в данном случае подразумеваются лица, принимающие участие в спортивных событиях в качестве спортсменов-участников, владельцев, тренеров или функционеров клубов, которые участвуют в указанных соревнованиях), а также по поручению участников события;
- у самих участников или по их поручению на лигу, кубок и любые другие события, в которых соответствующий клуб или организация принимают участие;
- у лиц, воспользовавшихся правом на запрет на участие в азартных играх;
- у лиц, отказавшихся предоставить документ, удостоверяющий личность, в соответствии со статьей 6.1 Федерального закона от 29 декабря 2006 года №244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации», либо отказавшихся пройти верификацию (повторную верификацию);
- у лиц, использующих не принадлежащие лично им учетные записи (аккаунты);

у лиц, использующих чужие средства платежа (под чужими средствами платежа в данном случае подразумевается использование не принадлежащих Клиенту (не

оформленных на Клиента) банковских карт и/или платежных реквизитов, переводов денежных средств с чужих счетов электронных платежных систем, интернет-кошельков и т.п.).

В случае нарушения данных правил, БК оставляет за собой право аннулировать любые пари (соответственно аннулировать выигрыши). БК не несет никакой ответственности относительно того, когда именно БК стало известно, что Клиент входит в одну из перечисленных категорий лиц. Это означает, что БК имеет право принимать указанные меры в любое время после того, как стало известно, что Клиент является одним из обозначенных лиц. БК вправе самостоятельно устанавливать правила посещения игорного заведения, не противоречащие действующему законодательству. Посетитель, нарушающий правила посещения игорного заведения, обязан немедленно покинуть игорное заведение. БК имеет право отказать посетителю в участии в пари на основании настоящих Правил, Правил посещения игорного заведения и норм действующего законодательства.

1.2.20 Ответственность за достоверность предоставленных документов и своих персональных данных, а также за любую другую информацию о себе, несёт исключительно Участник пари.

1.2.21 Организатор пари в любой момент времени может прекратить прием ставок на объявленные события.

1.2.22 Организатор пари вправе объявить ставки недействительными в следующих случаях:

- очевидные опечатки в предлагаемой линии;
- ошибка персонала, допустившего в процессе приема ставок (очевидные опечатки в предлагаемом перечне событий, несоответствие коэффициентов по ставке коэффициентам в линии и т.д.);
- при наличии подозрения о группе участников пари, действующих согласованно (синдикатом), осуществившими ставки, позволяющие обойти существующие максимальные суммы выплат;
- при наличии подозрений о том, что событие является договорным;
- в случае изменения формата проводимого соревнования относительно первоначального регламента;
- Несоответствие коэффициентов, размещенных в линии и в ставке;
- При наличии доказательств нечестной спортивной борьбы;
- При отступлении от настоящих Правил в процессе приема ставок;
- при нарушении участником пари принципов «Честной игры»
- в других случаях, предполагающих некорректность ставки.

Выплаты по недействительным ставкам осуществляются из расчета коэффициента, равному "1" (один).

1.2.23 В командных соревнованиях употребляются понятия **"хозяева"** (принимающие команды) и **"гости"** (гостевые команды), за исключением следующих случаев:
- туры проводятся в одном городе (в международных соревнованиях - стране);
- событие является финалом какого-либо кубкового соревнования и состоит из одного матча (встречи).

1.2.24 В букмекерской линии команды-хозяева стоят на 1-м месте (обозначаются "1"), а команды-гости - на 2-м (обозначаются "2"). Во всех остальных случаях нумерация участников соревнований в линии условная, а данные о месте проведения носят информативный характер.

1.2.25 Организатор пари не несёт ответственности и не принимает претензии относительно корректности перевода названий команд, фамилий игроков, мест проведения соревнований и т.п. с иностранных языков. Вся информация, приведённая в названии, носит исключительно вспомогательный характер. Возможные ошибки в этой информации не являются основанием для возврата принятых ставок. При

© 2026 АО «СпортБет».

определении результатов соревнований для расчета ставок во внимание принимаются только спортивные факторы.

1.2.26 Одиночная ставка на результат командных и парных соревнований не может быть меньше 100 (Сто) рублей и превышать 5000 (Пять тысяч) рублей, за исключением случаев, непосредственно оговоренных в настоящих Правилах. Денежные средства, служащие условием участия в указанных видах пари в сумме меньше 100 (Сто) рублей, не принимаются, а переданные сверх суммы 5000 (Пять тысяч) рублей, подлежат возврату Участнику пари и не учитываются при расчёте выигрыша.

1.2.27 Одиночная ставка на события (заезды, забеги, поединки, и т.п.), отдельно не оговоренные в настоящих Правилах, не может быть меньше 50 (Пятьдесят) рублей и превышать 500 (Пятьсот) рублей. Денежные средства, служащие условием участия в указанных видах пари в сумме меньше 50 (Пятьдесят) рублей не принимаются, а переданные сверх суммы 500 (Пятьсот) рублей, подлежат возврату участнику пари и не учитываются при расчёте выигрыша. 1.2.28 Ставка на одновременный Ставки нескольких исходов полностью независимых друг от друга событий, далее по тексту «Экспресс», не может быть меньше 200 (Двести) рублей и превышать 5000 (Пять тысяч) рублей. Денежные средства, переданные в оплату ставок на пари «Экспресс» в сумме меньше 200 (Двести) рублей не принимаются, а переданные сверх суммы 5000 (Пять тысяч) рублей, подлежат возврату участнику пари и не учитываются при расчёте выигрыша.

1.2.28. Размер минимальной ставки, на исход событий, в которых исходом является расположение фигур на шахматной доске в шахматных партиях относительно которых заключаются основанные на риске соглашения о выигрыше, составляет 100 (Сто) рублей, при этом размер максимальной ставки не ограничен.

1.2.29 Размер минимального шага, на исход событий, в которых исходом является расположение фигур на шахматной доске в шахматных партиях, относительно которых заключаются основанные на риске соглашения о выигрыше, может составлять от 0.1 до 10 000, в зависимости от конкретного события.

1.2.30 Основанием для расчета суммы выигрыша на основании принятых ставок являются результаты событий.

1.2.31 Максимальная выплата по принятым ставкам, на результаты командных и парных соревнований, составляет 30 000 (Тридцать тысяч) рублей.

1.2.32 Максимальная выплата по ставкам на все иные события (заезды, забеги, поединки, и т.п.), отдельно не оговоренные в настоящих Правилах, составляет 15 000 (Пятнадцать тысяч) рублей.

1.2.32 Максимальная выплата по ставкам на исход событий, в которых исходом является расположение фигур на шахматной доске в шахматных партиях неограничена

1.2.33 Участник пари, оплативший участие в пари, обязан проверить всю информацию о типе пари, выбранном событии, не отходя от Кассы букмекерской конторы и в случае обнаружения ошибок внести исправления в течение 5 (Пяти) минут с момента оплаты ставки.

1.2.34 В случае самостоятельного выбора события Участником пари в соответствие с п.п. 1.2.15 – 1.2.16 настоящих Правил, изменение выбранного события допускается до нажатия на клавишу «Рассчитать результат». При этом информация об учтённых ставках, Шагах, результатах пари, исходах фиксируется в процессинговом центре.

1.2.35 Выплаты выигрышей производятся наличными денежными средствами в Кассе букмекерской конторы по месту нахождения пункта приёма ставок букмекерской конторы, в котором была оплачена ставка и только при предъявлении документа, удостоверяющего личность Участника пари, а также документов, подтверждающих его право на получение выплаты, в том числе карты. **Выплата выигрыша производится не позднее 30 (Тридцати) календарных дней, с даты наступления события**.

© 2026 АО «СпортБет».

1.2.36 В случае утраты квитанции или карты, выплата не производится.

1.2.37 Результаты пари рассчитываются только по ставкам, засчитанным в соответствие с настоящими Правилами до начала события. Ставки, учтённые в системе единого учёта ставок после фактического начала события, признаются недействительными и подлежат возврату вне зависимости от причин, а из экспрессов - исключаются.

1.2.38 Исключение составляют ставки на LIVE-события, то есть ставки подлежащие учёту во время события, которое уже началось, но еще не закончилось. Такие ставки считаются действительными до окончания события. Фактическое время начала и окончания событий определяется на основании официальных документов организации, в которых отражается исход события.

1.2.39 Если в течение периода принятия ставок, заключения пари станет известна информация, благодаря которой можно определить результат исхода пари, то предельный срок для принятия ставок, интерактивных ставок будет определен Букмекерской компании заново, или пари будут аннулированы. Аннулированные пари будут рассчитаны с коэффициентом «1»

1.2.40 Ставка на событие засчитывается в сумме, не превышающей сумму денежных средств, переданных Участником пари Организатору пари в кассу букмекерской конторы.

1.2.41 В период времени, непосредственно предшествующего появлению события (защитный интервал), ставки засчитываются на следующее за ним событие.

1.2.42 При наступлении обстоятельств, мешающих нормальной работе букмекерской конторы (технические неполадки, ошибки персонала и т.д.), ставки считаются недействительными и подлежат возврату Участнику пари в порядке, определённом настоящими Правилами в полном объёме.

1.2.43 Букмекерская компания не несет ответственности за ошибки при печатании, передаче и/или иные ошибки, в том числе за технические сбои на сайте и/или в мобильном приложении (включая, но не ограничиваясь: за ошибки в Линии), при приеме ставок, расчете пари. В частности, Букмекерская компания оставляет за собой право исправлять очевидные ошибки, возникшие при вводе информации по коэффициентам ставок, значений фор, тоталов и т.д. и/или при расчете сумм по пари (например, ошибки в коэффициентах, неверно указанных командах, неверно указанных событиях), даже после завершения события и/или аннулировать соответствующие пари. Букмекерская компания также не несет никакой ответственности за правильность, полноту или своевременность предоставляемой информации, если, например, для ставок «Live» информация о результатах передается по электронной почте или SMS. Ставкой, интерактивной ставкой всегда является только сумма, подтвержденная и зарегистрированная Букмекерской компанией. В случае если событие / пари с ошибками в информации о них аннулированы, все пари рассчитываются с коэффициентом «1». Букмекерская контора, в случае аннулирования результатов пари, расчетов пари с коэффициентом «1», вправе не представлять доказательства ошибок и/или иным образом не обосновывать наличие ошибок. Букмекерская компания оставляет за собой право аннулировать пари даже после завершения события, если эти пари выиграны Клиентом вследствие технического сбоя. В любом из названных случаев Букмекерская компания оставляет за собой право произвести расчет пари с коэффициентом «1». В случаях неправильного расчета пари (из-за технических сбоев, при неверно введенных результатах событий, коэффициентах и т.п.) ошибочно рассчитанные пари подлежат перерасчету. Заключенные пари изменению со стороны Клиента не подлежат и могут быть изменены/отменены только на основании действующих Правил приема ставок

1.2.43 Любая ставка является подтверждением того, что Участник пари ознакомлен с настоящими правилами и согласен с ними. Требования граждан и юридических лиц, связанные с организацией игр и пари или с участием в них, за исключением права на

© 2026 АО «СпортБет».

выплату выигрыша в порядке и размере, установленных Организатором пари в настоящих Правилах, судебной защите не подлежат.

1.2.44 Участник в соответствии с требованиями закона имеет право подать заявление на отказ на участие в азартных играх. Правила подачи, указаны в Соглашении об ответственной игре.

1.2.45. Участник пари имеет право на основании личного письменного заявления запросить для себя полный запрет на заключение пари на определённое время или без ограничения по времени. Письменное заявление о самоограничении должно быть направлено по юридическому адресу Букмекерской конторы: 107023, г. Москва, ул. Электрозаводская, д. 24, пом. V, этаж 4, ком. 407, почтовым отправлением с уведомлением о вручении. Письменное заявление составляется участником пари в свободной форме. В заявлении участник пари в обязательном порядке указывает свои паспортные данные, дату рождения, контактный телефон. Если один из указанных обязательных параметров будет отсутствовать или не совпадет с регистрационными данными, указанными при регистрации и полученными Букмекерской конторой при идентификации участника пари, то заявление не подлежит рассмотрению. Заявление о самоограничении принимается к рассмотрению исключительно в случае нулевого баланса (отсутствия денежных средств) и отсутствия нерассчитанных пари. Букмекерская контора в целях подтверждения заявления может связаться с участником пари. Букмекерская контора вводит соответствующие ограничения для участника пари в течение 10 (Десяти) рабочих дней с момента получения от Клиента подтверждения заявления. Участник пари имеет право отозвать своё заявление о самоограничении, для чего должен направить в Букмекерскую контору письменное заявление об отмене ранее установленного ограничения аналогично процедуре, описанной выше. Букмекерская контора в целях подтверждения заявления может связаться с участником пари. Букмекерская контора снимает ограничения в течение 10 (Десяти) рабочих дней с момента получения от Клиента подтверждения заявления.

II. Основные виды пари

2.1 Виды пари относительно времени проведения события

2.1.1 «Прематч» – пари, заключаемое до начала события.

2.1.2. «Лайв» – пари, заключаемое по ходу события.

2.2 Пари по правилам «Ординар» - пари на Ставки отдельного исхода одного события.

Результат по пари «Ординар» рассчитывается как произведение суммы ставки на коэффициент данного исхода, установленный Организатором пари.

Пример (для спортивных событий):

Команда 1	Команда 2	Победа	Ничья	Победа
		1	X	2
Челси	Арсенал	2.3	**2.9**	3.0

Участник сделал ставку 100 рублей на ничью. Коэффициент выигрыша по ставкам на ничью составляет 2.9. Результат при ничьей составит 100 х 2,9 = 290. Размер выигрыша рассчитывается в соответствии с настоящими правилами. Если размер выигрыша равен или превышает 15 000 рублей, то выплаты производятся за вычетом суммы удержанного налога на доходы физических лиц, рассчитанного в соответствии с налоговым законодательством Российской Федерации. При победе Челси или Арсенала ставка считается проигранной.

© 2026 АО «СпортБет».

2.3. Пари по правилам «Экспресс» - пари на одновременный Ставки нескольких исходов полностью независимых друг от друга событий. Результат шага по правилам Экспресс равняется произведению суммы ставки на коэффициент экспресса. Коэффициент экспресса получается путем умножения коэффициентов исходов всех событий, вошедших в этот экспресс. Результат пари по правилам Экспресс считается положительным, если верно сСтавкиированы все исходы всех включенных в экспресс событий. Если хотя бы по одному из исходов, Ставки совершен не верно, то это означает, что результат пари по правилам Экспресс отрицательный.

Пример 1:

Команда 1	Команда 2	Победа 1	Ничья X	Победа 2
Бавария	Гамбург	**2.3**	2.9	3.0
Ливерпуль	Арсенал	2.5	**2.8**	2.8
Интер	Ювентус	2.0	3.0	**3.6**

Участник сделал ставку 1000 на экспресс, состоящий из трех исходов: победа Баварии, ничья в матче Ливерпуль-Арсенал, победа Ювентуса. Коэффициенты по данным исходам, входящим в экспресс, перемножаются: 2.3 х 2.8 х 3.6 = 23.184. Если все выбранные исходы окажутся верными, то результат по данной ставке составит: 100 х 23.18= 2 318. Если размер выигрыша равен или превышает 15 000 рублей, то выплаты производятся за вычетом суммы удержанного налога на доходы физических лиц, рассчитанного в соответствии с налоговым законодательством Российской Федерации. Если хотя бы один из выбранных трех исходов не состоится, то Участник проигрывает свою ставку (1000).

2.4.Пари по правилам «Система» – полная комбинация экспрессов заданного размера из заранее определенного количества исходов событий. В пари по правилам «Система» необходимо указать общее количество исходов и размерность одного экспресса (варианта системы). Выигрыш по системе равен сумме выигрышей по экспрессам, входящим в систему.

Пример:

Команда 1	Команда 2	Победа 1	Ничья X	Победа 2
Бавария	Гамбург	**2.3**	2.9	3.0
Ливерпуль	Арсенал	2.5	**2.8**	2.8
Интер	Ювентус	2.0	3.0	**3.6**
Порто	Бенфика	**1.9**	3.2	3.7

Из четырех исходов событий, которые выделены «жирным» шрифтом, можно сделать ставку на систему из:

- четырех исходов по два (система 2 из 4)
- четырех исходов по три (система 3 из 4)

© 2026 АО «СпортБет».

В случае 2 из 4 Участник делает ставку на 6 экспрессов по 2 исхода в каждом из указанного набора исходов. Сумма ставки автоматически разбивается равными частями на каждый из 6 экспрессов:

Экспресс № 1: победа Баварии и Ливерпуль - Арсенал ничья: 2.3 х 2.8 = 6.44

Экспресс № 2: победа Баварии и победа Ювентуса: 2.3 х 3.6 = 8.28

Экспресс № 3: победа Баварии и победа Порто: 2.3 х 1.9 = 4.37

Экспресс № 4: Ливерпуль-Арсенал ничья и победа Ювентуса = 2.8 х 3.6 = 10.08

Экспресс № 5: Ливерпуль-Арсенал ничья и победа Порто: 2.8 х 1.9 = 5.32

Экспресс № 6: победа Ювентуса и победа Порто: 3.6 х 1.9 = 6.84

Участник сделал ставку на сумму 600 рублей. Тогда на каждый экспресс приходится по 100 рублей. Результат по ставке на систему будет равен сумме выигрышей по каждому из 6 экспрессов (исходы, входящие в каждый из экспрессов, подчеркнуты).

Выплата по данной ставке будет варьироваться в зависимости от количества угаданных исходов следующим образом:

1) Угадано первых 2 исхода из 4 (экспресс № 1)

Результат составит: 100 х 6.44 = 644;

2) Угадано первых 3 исхода из 4 (экспресс № 1, экспресс № 2, экспресс № 4)

Результат составит: 100 х 6.44 + 100 х 8.28 + 100 х 10.08 = 2480.

3) Угаданы все 4 исхода из 4 (все экспрессы)

Результат составит: 100 х 6.44 + 100 х 8.28 + 100 х 4.37 + 100 х 10.08 + 100 х 5.32 + 100 х 6.84 = 4133.

Размер выигрыша рассчитывается в соответствии с настоящими правилами.

Если Участником не угадано ни одного из исходов или только угадан только 1 исход, то ставка считается проигранной.

III. Особенности приема и расчета ставок по видам источников событий

3.1 Ставки на спортивные события

Победа первой команды (игрока) - в линии обозначается символом "**П1**"

Ничья - обозначается символом "**Х**"

Победа второй команды (игрока) - обозначается символом "**П2**"

Победа первой команды или ничья - обозначается символом"**1Х**"

Для выигрыша ставки с данным исходом необходимо, чтобы победила первая команда или произошла ничья.

Победа первой команды или победа второй команды – обозначается символом "**12**"

Для выигрыша ставки с данным исходом необходимо, чтобы кто-то из соперников победил, т.е. чтобы не было ничьей.

Победа второй команды или ничья – обозначается символом "**X2**"

Для выигрыша ставки с данным исходом необходимо, чтобы победила вторая команда или произошла ничья.

Победа участника соревнования с учетом форы

Фора - преимущество либо отставание команды (участника события), выраженное в голах/очках/сетах/секундах и т.д., которое предоставляется Организатором пари Участнику пари по ставкам на участника события. Исход события с учетом форы определяется следующим образом. Фора, предоставленная Участнику пари, сделавшему ставку, прибавляется к соответствующему результату, показанному участником события. Если полученный таким образом результат в пользу выбранного участника события, он считается победителем, и ставки на его победу с учетом форы выигрывают. Выплаты производятся с коэффициентом выигрыша, указанным в описании ставки. Если результат в пользу соперника - ставки проиграны. Если полученный с учетом форы результат - ничья, то коэффициент выигрыша по такому исходу будет равен "1".

Больше, меньше (пари на тотал)

Пари на количество голов/очков/геймов и т.д., забитых/набранных/сыгранных и т.д. участником события. В линии, для краткости, это количество называется словом "тотал". Для выигрыша необходимо угадать, будет забито/набрано/проведено больше/меньше данного в линии тотала или ровно указанное количество голов/очков/геймов. При определении результата в учет принимается игровое время, оговоренное настоящими Правилами. При определении индивидуальных тоталов в расчет принимаются только голы, забитые в ворота соперника. Предлагаются два варианта пари на тотал - по двум ("меньше" или "больше"). В первом варианте, если результат совпадет с предложенным Организатором пари значением тотала, коэффициенты выигрышей по ставкам на "больше" и "меньше" принимаются равными "1".

Счет матча

В данном виде пари предлагается угадать точный счет конкретного матча.

Тайм-Матч

В этом пари необходимо угадать одновременно исход первого тайма и всего матча. В линии для обозначения этих исходов используются начальные буквы: П - победа, Н - ничья; при этом на 1-м месте ставится исход 1-го тайма, а на 2-м - матча. Например, П2П1 означает победу 2-й команды (П2) в 1-м тайме и победу 1-й команды (П1) в матче.

Сравнение результативности таймов (периодов, четвертей, геймов, сетов, иннингов)

© 2026 АО «СпортБет».

Необходимо угадать, какой из таймов/периодов/четвертей и т.д. матча станет наиболее результативен или в каких таймах/периодах/четвертях будет одинаковая результативность.

Хозяева – гости

Победа хозяев (принимающих команд) или гостей (гостевых команд) с учетом форы.
Победа определяется по разнице голов (очков), набранных соответственно командами хозяев и командами гостей с учетом форы.

Результат команды (участника)

В этом пари необходимо угадать, достигнет ли команда (участник) определенной стадии события (например, 1/8, 1/4, 1/2 финала, и т.д.), или какое место займет участник в событии (группе, подгруппе и т.д.), или пройдет ли в следующий круг (раунд).
Если выход участника в следующий раунд по любым причинам позднее отменен, отмена во внимание не принимается, и выплата будет производиться по результатам состоявшихся матчей. В пари на выход в следующий круг, когда участники события встречаются несколько раз, в случае изменения очередности проведения игр на полях команд (участников событий), ставки сохраняют силу. Если один из матчей не состоялся или прерван, а также, если результат первого матча изменен, выход определяется по фактическому выходу команды (участника события) в следующий раунд. Если ни один из матчей не состоялся - коэффициенты выигрыша на такие ставки принимаются равными "1".
Если заявленный в соревновании участник по какой-либо причине (травма, отказ и т.п.) не принимает участия в соревновании (не выходит на старт), ставки на все события с этим участником выплачиваются с коэффициентом, равным «1».
Если заявленный в соревновании участник по какой-либо причине (травма, отказ и т.п.) не может завершить участие в соревновании (если оно на этот момент не приостановлено), ставки, сделанные до начала последней сыгранной этим участником стадии турнира на результат этого участника, считаются действительными: выигрывают, если результат достигнут, и проигрывают, когда результат не достигнут (если в линии не указано иное).
Если заявленный в соревновании участник по какой-либо причине (травма, отказ и т.п.) не может завершить участие в соревновании (если оно на этот момент не приостановлено), ставки, сделанные после окончания последней сыгранной этим участником стадии турнира на результат этого участника, выплачиваются с коэффициентом, равным "1".
Например, если спортсмен принимает участие в турнире, но не принимает участия в матче 1/2 финала, выиграв при этом матч 1/4 финала, то все ставки на выход или невыход в финал, на победителя турнира, сделанные до начала матча 1/4 финала, остаются в силе, а все ставки на выход или невыход в финал, на победителя турнира, сделанные после окончания матча 1/4 финала, выплачиваются с коэффициентом, равным "1".

«Кто забьёт первый/последний/X гол/следующий гол» – пари, в котором необходимо угадать, какая из команд забьёт определённый гол в матче.
Формулировки «первый», «последний» используются для пари вида «доматч».
Для пари вида «лайв» используется формулировка «следующий», либо формулировка «X гол», где вместо «X» указывается порядковый номер гола – 1-й,

© 2026 АО «СпортБет».

2-й, 3-й и т. д. Пари состоит из исходов: − «1» или «КОМ1» – гол забьёт первая команда; − «Х» или «Никто» – гол забит не будет; − «2» или «КОМ2» – гол забьёт вторая команда.

«Автор первого/последнего/следующего гола» – пари, в котором необходимо угадать, кто из игроков забьёт определённый гол в матче. Пари может быть представлено двумя исходами «Да» и «Нет» либо перечнем игроков. Для обозначения игроков, не попавших в перечень, используется формулировка «Другой» либо

«Кто выиграет Х очко» – пари, в котором необходимо угадать, какая из команд в событии выиграет указанное очко – 10, 15, 45 и т. д. Пари состоит из исходов: − «1» или «КОМ1» – Х очко выиграет первая команда; − «2» или «КОМ2» – Х очко выиграет вторая команда; 34 Настоящие Правила вступают в силу с 18.08.2022 Если исход «Кто выиграет Х очко» не определен из-за завершения матча с меньшим счетом, пари подлежит расчёту с коэффициентом «1». Если установить очерёдность получения очков в игре не представляется возможным, пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

«Обе забьют» – пари, в котором предлагается угадать, будут ли забиты голы обеими командами или нет. Пари состоит из исходов «Да» и «Нет». Пари может быть сформулировано как «Сколько команд забьёт» и состоять из четырёх исходов: − «Только КОМ1»; − «Только КОМ2»; − «Обе»; − «Ни одна».

«Наиболее результативная часть события» – пари, в котором необходимо угадать, какая часть события будет представлена наибольшим количеством голов, очков и иных единиц счёта или поровну. Пари состоит из исходов: − «Первый тайм», «Второй тайм», «Поровну» – для футбола; − «Первый период», «Второй период», «Третий период», «Поровну» – для хоккея; − «1-я четверть», «2-я четверть», «3-я четверть», «4-я четверть», «Поровну» и т. д. Исход «Поровну» выигрывает, если наибольший тотал будет набран минимум в двух периодах/четвертях и т. д.

«Точный счёт» – пари, в котором необходимо угадать точный счёт события либо его части. Пари представлено множественными исходами. Например, для футбола, «0:0», «1:0», «2:1». Если счёт, с которым завершилось событие, в Линии отсутствовал, все пари на «Точный счёт» подлежат расчёту с коэффициентом «1».

«Точный счёт + исход "Другой"» – пари, в котором необходимо угадать точный счёт события либо его части. Пари представлено множественными исходами. Для обозначения вариантов, не попавших в перечень исходов, используется формулировка «Другой».

«Точный счет оставшейся части» – пари вида «лайв», в котором необходимо угадать точный счет в интервале времени с момента заключения пари и до окончания основного времени события или его части без учёта счёта на момент заключения пари. В названии пари указывается текущий счёт основного времени вне зависимости от того, на какую часть основного времени заключается пари. Также пари «Точный счет оставшейся части» предлагается в овертайме – пари вида «лайв», в котором необходимо угадать точный счет в интервале времени с момента заключения пари и до окончания овертайма или его части без учёта счёта на момент заключения пари. В названии пари указывается текущий счет овертайма без учета основного времени вне зависимости от того, на какую часть овертайма заключается пари.

«Пари на события во временных отрезках» – пари, расчёт которых производится на основании официальных статистических данных в пределах указанных минут. При этом временной отрезок с 1-й по 20-ю минуту предполагает интервал времени с 00:00:01 по 00:20:00. Временной отрезок с 21-й минуты считается со времени 00:20:01 и продолжается до фактического окончания события.

© 2026 АО «СпортБет».

«Хозяева – Гости» – пари на суммарное количество голов «Хозяев» и суммарное количество голов «Гостей» в один игровой день или тур. Победитель исхода «Хозяева – Гости» определяется разницей голов или очков, набранных соответственно командами хозяев и командами гостей в один игровой день или тур. Пари «Хозяева – Гости» не принимаются в пари вида «экспресс» с любыми другими событиями этого же игрового дня или тура данного чемпионата.

3.1.1.

Пари на расположение фигур на шахматной доске в шахматных партиях. События с F1-F18, F21-F35, F50 - F52, F63, F73 - F84, F105-F122, F130-F133, F37, F41, F42, F43, F44, F46, F47, F45, F53-F62, F85-F94, F64-F71, F95-F102, F72, F103, F104, F123, F124-F129.

Пари на расположение фигур в ходе не связанных друг с другом шахматных партий, осуществляется на вероятность того, что в ходе одной или нескольких ближайших шахматных партиях, шахматные фигуры будут расположены на тех клетках шахматной доски, которые в соответствии с правилами, утвержденными Организатором, имеют наибольший коэффициент. Количество шахматных досок, входящих в состав одного события, определяется по каждому событию или группе событий отдельно и фиксируются в настоящих правилах.

Принцип распределения коэффициентов:

Для расчета соответствующего коэффициента применяются следующие правила:

- Предварительно до получения информации о результате предстоящего события, Участник должен выбрать соответствующую категорию события. Коэффициенты, применяемые организатором, зависят от выбранной категории события.
- В соответствии с утвержденными правилами в пари по правилам Ординар и Super Экспресс Bet применяется 5 (Пять) различных категорий коэффициентов. Коэффициенты рассчитаны предварительно организатором и являются неизменными для каждой категории. В пари по правилам «Экспресс Bet» применяется 2 (Две) категории коэффициентов.
- Клеткам шахматной доски присваиваются номера согласно (Рис. 1). Данное действие осуществляется однократно, соответствие номеров клеткам шахматной доски фиксируется в правилах.

8	***6***	***3***	***3***	***6***	***1***	***5***	***1***	***2***
7	***16***	***18***	***14***	***9***	***15***	***12***	***10***	***11***
6	***21***	***25***	***19***	***20***	***11***	***17***	***19***	***14***

© 2026 АО «СпортБет».

5	34	41	34	30	26	21	27	24
4	42	43	36	35	34	33	33	31
3	25	18	21	19	18	21	28	23
2	9	9	10	11	13	14	15	18
1	4	1	3	1	2	5	2	9
	a	b	c	d	E	f	g	h

Рис. 1 Нумерация клеток шахматной доски (пример присвоения нумерации)

Пари по правилам «Система +», «Ординар», «Экспресс», «Система»
(Расположение фигур на шахматной доске в шахматных партиях)

- **В состав одного события (F1-F18, F21-F35, F50 - F52, F63, F73 - F84, F105-F122, F130-F133)** на исход которого осуществляется ставка, входят данные по позициям шахматных фигур на **5 (Пяти)** шахматных досках в которых осуществляется ход в промежутке межу 20-м и 70-м ходом. Шахматные партии не связанны друг с другом.

- Шахматные доски, входящие в состав одного события, сортируются по времени совершения хода и нумеруются:

Шахматная доска 1, Шахматная доска 2, Шахматная доска 3, Шахматная доска 4 и Шахматная доска 5.

- Для каждой из 5 (Пяти) шахматных досок осуществляется суммирование чисел тех клеток шахматной доски, на которых стоят фигуры (вне зависимости от того, какая фигура стоит на данной клетке) (Рис. 3).

- В соответствии с утвержденными Организатором таблицами расчета коэффициентов, полученная в результате сумма сопоставляется с числом – номером группы. При этом для шахматной доски 1 используется своя таблица соответствия сумм группам, для шахматной доски 2 – своя, и т.д. для всех 5-ти шахматных досок. (Таб.1)

- *Табл. 1 Фрагмент таблицы соответствия сумм группам*

Шахматная доска 1																							
Группа	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	
Значение суммы	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	23	24	
	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	48	49	
	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	73	74	
	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	98	99	

© 2026 АО «СпортБет».

- По другой таблице, определяется соответствие 5 (Пяти) номеров групп (от каждой доски из участвующих в исходе события) итоговому коэффициенту.

Табл. 2 Фрагмент таблицы коэффициентов

Номера групп коэффициентов по Шахматным доскам согласно занимаемой позиции с 1-го до 5-ти					Категории Коэффициентов				
Доска 1	Доска 2	Доска 3	Доска 4	Доска 5	Категория 1	Категория 3	Категория 5	Категория 7	Категория 9
3	3	6	7	25	0	0	0	40/7	40/9
2	2	6	7	25	0	40/3	10	50/7	60/9

Пример формирования исхода регулярного розыгрыша для События 22.

Предположим, что в состав события попали следующие партии:

№	Шахматная доска 1	Шахматная доска 2	Шахматная доска 3	Шахматная доска 4	Шахматная доска 5
1					
	Суммируются числа под фигурами: 9 + 30 + 35 + 19 + 9 + 21 = **132**.	Суммируются числа под фигурами: 34+42+18+25+41+1+15+11+26+17+14+10+15+2+23 = **299**	Суммируются числа под фигурами: 34+9+43+18+30+35+18+23 = **3**	Суммируются числа под фигурами: 16+9+25+34+36+19+17+21+33+24+18 = **252**	Суммируются числа под фигурами: 6+25+14+1 = **46**
3	Полученной сумме 132 для шахматной доски 1 соответствует группа 8 (см. пример таблицы соответствия сумм группам)	Полученной сумме 299 для шахматной доски 2 соответствует группа 11	Полученной сумме 210 для шахматной доски 3 соответствует группа 22	Полученной сумме 252 для шахматной доски 4 соответствует группа 9	Полученной сумме 46 для шахматной доски 5 соответствует группа 13
4	В соответствии с таблицей коэффициентов, к группам: 8, 11, 22, 9, 13, применяются следующие коэффициенты: Категория 1: 0; Категория 3: 0; Категория 5: 0; Категория 7: 40/7; Категория 9: 40/9 Результат шага рассчитывается в зависимости от категории коэффициентов, которая зависит от ранее выбранной категории события. Категорию события выбирает Участник пари.				

Пример таблицы соответствия сумм соответствующим группам (на примере Шахматной доски 1)

Шахматная доска 1

Шахматная доска 1	Группа	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
	Значение суммы	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
		25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
		50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74
		75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99
		100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	132	124
		125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149
		150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174
		175	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195	196	197	198	199
		200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223	224
		225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249
		250	251	252	253	254	255	256	257	258	259	260	261	262	263	264	265	266	267	268	269	270	271	272	273	274
		275	276	277	278	279	280	281	282	283	284	285	286	287	288	289	290	291	292	293	294	295	296	297	298	299
		300	301	302	303	304	305	306	307	308	309	310	311	312	313	314	315	316	317	318	319	320	321	322	323	324
		325	326	327	328	329	330	331	332	333	334	335	336	337	338	339	340	341	342	343	344	345	346	347	348	349
		350	351	352	353	354	355	356	357	358	359	360	361	362	363	364	365	366	367	368	369	370	371	372	373	374
		375	376	377	378	379	380	381	382	383	384	385	386	387	388	389	390	391	392	393	394	395	396	397	398	399
		400	401	402	403	404	405	406	407	408	409	410	411	412	413	414	415	416	417	418	419	420	421	422	423	424
		425	426	427	428	429	430	431	432	433	434	435	436	437	438	439	440	441	442	443	444	445	446	447	448	449
		450	451	452	453	454	455	456	457	458	459	460	461	462	463	464	465	466	467	468	469	470	471	472	473	474
		475	476	477	478	479	480	481	482	483	484	485	486	487	488	489	490	491	492	493	494	495	496	497	498	499
		500	501	502	503	504	505	506	507	508	509	510	511	512	513	514	515	516	517	518	519	520	521	522	523	524
		525	526	527	528	529	530	531	532	533	534	535	536	537	538	539	540	541	542	543	544	545	546	547	548	549
		550	551	552	553	554	555	556	557	558	559	560	561	562	563	564	565	566	567	568	569	570	571	572	573	574
		575	576	577	578	579	580	581	582	583	584	585	586	587	588	589	590	591	592	593	594	595	596	597	598	599
		600	601	602	603	604	605	606	607	608	609	610	611	612	613	614	615	616	617	618	619	620	621	622	623	624
		625	626	627	628	629	630	631	632	633	634	635	636	637	638	639	640	641	642	643	644	645	646	647	648	649
		650	651	652	653	654	655	656	657	658	659	660	661	662	663	664	665	666	667	668	669	670	671	672	673	674
		675	676	677	678	679	680	681	682	683	684	685	686	687	688	689	690	691	692	693	694	695	696	697	698	699
		700	701	702	703	704	705	706	707	708	709	710	711	712	713	714	715	716	717	718	719	720	721	722	723	724
		725	726	727	728	729	730	731	732	733	734	735	736	737	738	739	740	741	742	743	744	745	746	747	748	749
		750	751	752	753	754	755	756	757	758	759	760	761	762	763	764	765	766	767	768	769	770	771	772	773	774
		775	776	777	778	779	780	781	782	783	784	785	786	787	788	789	790	791	792	793	794	795	796	797	798	799
		800	801	802	803	804	805	806	807	808	809	810	811	812	813	814	815	816	817	818	819	820	821	822	823	824
		825	826	827	828	829	830	831	832	833	834	835	836	837	838	839	840	841	842	843	844	845	846	847		

Получение результата события возможно при условии достаточности денежных средств для осуществления Шага при выборе события. Результат пари составляет результат выбранного события.

Результат события равный нулю является проигрышем.

© 2026 АО «СпортБет».

В случае если результат события рассчитывается по формуле:

$$win(1) = \sum_{i=1}^{n} k_i * s \text{, где}$$

Win – результат,
i – Выигрышная комбинация,
k_i – коэффициент по выигравшей комбинации (в соответствии с выбранной Категорией коэффициентов),
s – Размер шага
Коэффициенты представлены на официальном сайте Организатора http://legal.sportbet.ru.

До получения информации о результате предстоящего события, Участник должен выбрать только одну категорию события.

Каждой категории события применяются свои коэффициенты. Коэффициенты не влияют на результат события.

Коэффициент влияет исключительно на величину возможного выигрыша, в случае если результат события в соответствии с настоящими правилами будет признан выигрышным.

Количество шахматных досок, входящих в состав одного события.

- **В составе одного события (F37, F41, F42, F43)** на исход которого осуществляется ставка, входят данные по расположению шахматных фигур на **70 (Семидесяти)** шахматных досках, в которых осуществляется ход в промежутке межу 20-м и 70-м ходом.
- **В состав одного события (F44, F46, F47)** на исход которого осуществляется ставка, входят данные по расположению шахматных фигур на **1 (Одной)** шахматной доске, в которой осуществляется ход в промежутке межу 20-м и 70-м ходом.
- **В состав одного события (F45)** на исход которого осуществляется ставка, входят данные по расположению шахматных фигур на **6 (Шести)** шахматных досках, в которых осуществляется ход в промежутке межу 20-м и 70-м ходом.
- **В состав одного события (F103, F104, F123)** на исход которого осуществляется ставка, входят данные по расположению шахматных фигур на **3 (Трех)** шахматных досках, в которых осуществляется ход в промежутке межу 20-м и 70-м ходом.
- **В состав одного события (F124-F129)** на исход которого осуществляется ставка, входят данные по расположению шахматных фигур на **1 (Одной)** шахматной доске, в которой осуществляется ход в промежутке межу 20-м и 70-м ходом.

Пари по правилам «Экспресс Bet»
(Расположение фигур на шахматной доске в шахматных партиях)

«Экспресс Bet» – является условием продолжения пари на исход нескольких последовательных событий, числом не более 5 (Пяти), при соблюдении условия о том, что исход предыдущего события был угадан. Если хотя бы один из исходов не угадан, то пари на условиях «Экспресс Bet» считается проигранным. Участник пари «Экспресс Bet» может остановиться на любом из событий и с полученным результатом обратится в Кассу игорного заведения, для получения выигрыша на

данном этапе. Предложение продолжения пари на условиях «Экспресс Bet» доступно только после успешного исхода пари по правилам «Ординар» или успешного исхода пари по правилам «Super Экспресс Bet», при условии, что выбранный вид пари предусматривает продолжение пари по правилам «Экспресс Bet».

Исходом события в пари по правилам Экспресс Bet, является расположение фигур на 5 (Пяти) шахматных досках.

По каждой шахматной доске определяется сумма в зависимости от расположения фигур на шахматной доске.

Суммы по каждой шахматной доске складываются вместе, образуя общую сумму.

Для общей суммы по таблице определяется соответствующий ей номер группы.

Результат шага зависит от категории коэффициентов, соответствующей выбранной Участником категории события.

В пари по правилам «Экспресс Bet» применяется 2 (Две) категории коэффициентов.

Экспресс Bet возможен при осуществлении ставки на следующие виды пари:
Пари по правилам «Экспресс Bet»
Пари по правилам «Super Экспресс Bet»
Пари по правилам «Система + »

Предусмотренные настоящими правилами исходы пари на расположение фигур в ходе шахматных партий, по правилам «Экспресс Bet», могут быть представлены в виде анимированным изображениям шаров красного или чёрного цвета.

Пари по правилам «Super Экспресс Bet»

(Расположение фигур на шахматной доске в шахматных партиях)

«Super Экспресс Bet» – Условие о продолжении пари на исход нескольких событий. Участник пари вправе продолжить пари на условиях «Super Экспресс Bet» путём осуществления Шагов на вероятность того, что в ходе 5 (Пяти) ближайших шахматных партий, шахматные фигуры будут расположены на тех клетках шахматной доски, которые в соответствии с правилами, утвержденными Организатором, имеют наибольший коэффициент.

Право на участие в пари на условиях «Super Экспресс Bet» возникает в случае, когда при суммировании чисел на каждой из 5 (Пяти) шахматных досок, на которых стоят фигуры (вне зависимости от того, какая фигура стоит на данной клетке), полученная в результате сложения сумма, относится к номеру группы, который в соответствии с настоящими правилами позволяет принять участие в пари на условиях «Super Экспресс Bet».

Перечень номеров групп, которые дают право на участие в пари на условиях «Super Экспресс Bet» рассчитан расчетным методом заранее, и является неизменным.

Количество событий входящих в состав пари определено заранее.

© 2026 АО «СпортБет».

Результат пари на условиях «Super Экспресс Bet», равняется сумме результатов каждого события, входящего в состав «Super Экспресс Bet».

Продолжить участие в пари на условиях «Super Экспресс Bet» возможно только в случае, если в событии входящем в состав «Super Экспресс Bet» при суммировании чисел на каждой из 5 (Пяти) шахматных досок, на которых стоят фигуры (вне зависимости от того, какая фигура стоит на данной клетке), полученная в результате сложения сумма, относится к номеру группы, который в соответствии с настоящими правилами позволяет принять участие в пари на условиях «Super Экспресс Bet».

Участие в нескольких подряд пари на условиях «Super Экспресс Bet», может быть ограничено требованием о предельном размере суммы выигрыша, при условии, если такое требование установлено настоящими правилами.

Пари по правилам «Система +» - пари по правилам «Система +» включает в себя все выбранные Участником пари события, как они определены в условиях Пари, как они определены в условиях Пари по правилам «Экспресс Bet» и как они определены в условиях Пари по правилам «Super Экспресс Bet».

Получение результата событий возможно при условии достаточности денежных знаков при выборе события. Результат пари составляет сумма результатов выбранных событий, с учетом осуществленных Шагов.

Результат пари равный нулю является проигрышем.

Участник пари в любой момент может прекратить выбор событий и обратится в Кассу букмекерской конторы за получением выигрыша.

3.1.2 Расположение выбранного вида шахматных фигур на шахматной доске в ходе шахматной партии (Шахматы Лайв)

Пари на расположение выбранного вида шахматных фигур на шахматной доске в ходе шахматной партии после совершения ближайшего хода фигурой, выбранного вида.

Виды шахматных фигур, на расположение которых осуществляется пари:

Шахматный лайв 1 – расположение коней на шахматной доске в ходе шахматной партии
Шахматный лайв 2 – расположение слонов на шахматной доске в ходе шахматной партии
Шахматный лайв 3 – расположение коней на шахматной доске в ходе шахматной партии
Шахматный лайв 4 – расположение слонов на шахматной доске в ходе шахматной партии
Шахматный лайв 5– расположение ферзей на шахматной доске в ходе шахматной партии
Шахматный лайв 6 - расположение ферзей на шахматной доске в ходе шахматной партии
Шахматный лайв 7 – расположение ладей на шахматной доске в ходе шахматной партии
Шахматный лайв 8 – расположение ладей на шахматной доске в ходе шахматной партии

© 2026 АО «СпортБет».

Шахматный лайв 9 – расположение пешек на шахматной доске в ходе шахматной партии
Шахматный лайв 10 – расположение пешек на шахматной доске в ходе шахматной партии

Пари по правилам «Система +», «Ординар», «Экспресс», «Система»
(Расположение выбранного вида шахматных фигур на шахматной доске в ходе шахматной партии)

- Предварительно до получения информации о результате предстоящего события, Участник должен выбрать вид события и категорию события.

- В состав одного события на исход которого осуществляется ставка, входят данные по позициям расположения выбранного вида шахматных фигур на шахматной доске, в которой осуществляется ход, фигурой, выбранного вида, в промежутке межу 20-м и 70-м ходом.
- Каждому расположению выбранного вида фигур Организатором пари присвоен утвержденный коэффициент.

В случае угадывания исхода, выигрыш определяется путем умножения размера шага на присвоенный такому положению фигур на доске коэффициенту.

Пари по правилам «Экспресс Bet»
(Расположение выбранного вида шахматных фигур на шахматной доске в ходе шахматной партии)

«Экспресс Bet» – является условием продолжения пари на исход нескольких последовательных событий, числом не более 5 (Пяти), при соблюдении условия о том, что исход предыдущего события был угадан. Если хотя бы один из исходов не угадан, то пари на условиях «Экспресс Bet» считается проигранным. Участник пари «Экспресс Bet» может остановиться на любом из событий и с полученным результатом обратится в Кассу игорного заведения, для получения выигрыша на данном этапе. Предложение продолжения пари на условиях «Экспресс Bet» доступно только после успешного исхода пари по правилам «Ординар» или успешного исхода пари по правилам «Super Экспресс Bet», при условии, что выбранный вид пари предусматривает продолжение пари по правилам «Экспресс Bet».

Исходом события в пари по правилам Экспресс Bet, является расположение выбранных шахматных фигур на черных или белых клетках шахматной доски

Экспресс Bet возможен при осуществлении ставки на следующие виды пари:
Пари по правилам «Экспресс Bet»
Пари по правилам «Super Экспресс Bet»
Пари по правилам «Система + »

Пари по правилам «Super Экспресс Bet»
(Расположение выбранного вида шахматных фигур на шахматной доске в ходе шахматной партии)

«Super Экспресс Bet» – Условие о продолжении пари на исход нескольких событий. Участник пари вправе продолжить пари на условиях «Super Экспресс Bet»

путём осуществления Шагов на вероятность того, что в ходе ближайшего хода фигурой выбранного вида шахматной партии выбранные шахматные фигуры будут расположены на белых или черных клетках шахматной доски.

Результат пари на условиях «Super Экспресс Bet», равняется сумме результатов событий, входящих в состав «Super Экспресс Bet».

Продолжить участие в пари на условиях «Super Экспресс Bet» возможно только в случае, если результат события входящего в состав «Super Экспресс Bet» будет выигрышным.

Участие в нескольких подряд пари на условиях «Super Экспресс Bet», может быть ограничено требованием о предельном размере суммы выигрыша, при условии, если такое требование установлено настоящими правилами.

Пари по правилам «Система +» - пари по правилам «Система +» включает в себя все выбранные Участником пари события, как они определены в условиях Пари, как они определены в условиях Пари по правилам «Экспресс Bet» и как они определены в условиях Пари по правилам «Super Экспресс Bet».

Получение результата событий возможно при условии достаточности денежных едениц при выборе события. Результат пари составляет сумма результатов выбранных событий, с учетом осуществленных Шагов.

Результат пари равный нулю является проигрышем.

Участник пари в любой момент может прекратить выбор событий и обратится в Кассу букмекерской конторы за получением выигрыша.

IV. Особые условия приема и расчета ставок, порядок разрешения спорных ситуаций

4.1 В случае отмены события, прием ставок прекращается.

4.2 В случае переноса события на срок, не более чем на 3 дня от даты, указанной в линии, все ставки на событие сохраняются; в случае переноса события на срок, превышающий 3 дня, то все ставки, сделанные на такое событие подлежат возврату, а из экспрессов исключаются (за исключением конкретных случаев, предусмотренных в разделах по конкретным видам спорта).

4.3 Событие считается состоявшимся, если оно прервано, не доиграно в течение 24 часов, и для него характерны следующие критерии:
- футбол – сыграно не менее 70 минут;
- баскетбол НБА - сыграно не менее 40 минут;
- европейский баскетбол - сыграно не менее 35 минут;
- хоккей НХЛ - сыграно не менее 54 минут;
- европейский и российский хоккей (КХЛ) - сыграно не менее 50 минут;
- хоккей с мячом - сыграно не менее 60 минут;
- американский футбол - сыграно не менее 50 минут;
- бейсбол - сыграно не менее 5 иннингов;

© 2026 АО «СпортБет».

- событие, связанное с расположением фигур в ходе не связанных друг с другом шахматных партий – получены данные о осуществленных ходах в шахматных партиях входящих в состав соответствующего события.
Исключение составляют случаи равного счета на момент остановки матчей в тех видах, где не допускается ничьей: в бейсболе, американском футболе, серии плей-офф НХЛ и НБА. В этих случаях матчи считаются несостоявшимися, а выплата производится с коэффициентом"1".

4.4 Если какое-либо событие не завершено и считается состоявшимся, то результат на момент остановки события и является результатом, по которому рассчитываются все ставки без исключения.

4.5 Если какое-либо событие не завершено и считается несостоявшимся, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом "1".

4.6 В случае отмены или изменения результата (протест, и т.д.) для оплаты засчитывается первоначальный результат. Фактическим считается результат, объявленный на основании официальных протоколов и других официальных источников информации непосредственно после завершения события.

4.7 В случае переноса матча на нейтральное поле - ставки сохраняются, при переносе матча на поле команды-соперника - подлежат возврату, а из экспрессов исключаются. В случае переноса матча команд из одного города, ставки считаются действительными и возврату не подлежат, независимо от поля. В международных матчах возврат ставок происходит только при переносе матча в другую страну.

4.8 Ставки, принятые на результат отложенного события, считаются действительными и возврату не подлежат.

4.9 Если в теннисном матче один из участников по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован), во всех оставшихся геймах и сетах ему засчитываются поражения, и выплата производится по полученному результату. Если отказ (дисквалификация) произошел до начала матча (первого удара по мячу в первом гейме первого сета), то происходит возврат ставки. Если теннисный матч прерван, не завершен в тот же день и/или отложен, ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводился.

4.10 Если победителем соревнования или конкурса объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты выигрыша по ставкам на этих участников делятся на количество победителей, но не могут быть меньше, чем 1.0. Например, если у одного участника коэффициент на победу в турнире равен 1.7, а у другого - 3.6, и они оба объявлены победителями, то коэффициент выигрыша по ставкам на победу первого составит 1.0, а на победу второго - 1.8.

4.11 Если участник - член команды (футболист, хоккеист, баскетболист и т.д.) не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным "1", кроме случаев, когда оговорено другое.

4.12 Только результаты, объявленные Организатором пари, являются основанием для расчетов ставок. Источником получения Организатором таких результатов, являются данные, предоставленные или опубликованные в средствах массовой информации организаторами событий или по их поручению. Видео-просмотр во внимание не принимается. Результаты, объявленные другими букмекерскими конторами, не являются официальными источниками информации для Организатора пари.

4.13 Претензии по спорным вопросам принимаются на основании письменного заявления в течение месяца с момента подведения итогов по соответствующей ставке. По истечению этого срока никакие претензии не принимаются. В спорных ситуациях, не имеющих прецедентов, окончательное решение принимается Организатором пари. Факт размещения Участником пари любой ставки у

© 2026 АО «СпортБет».

Организатора пари означает безусловное согласие с решениями, принимаемыми Организатором пари. Претензии принимаются при наличии официальных документальных подтверждений оспариваемого факта, исходящих от организатора события, на которое Организатором пари принята ставка.

4.14 В случаях неправильного расчета ставок (из-за технических сбоюв, при неверно введенных результатах событий и т.п.), ошибочно рассчитанные ставки подлежат перерасчету по заявлению от Участника пари.

4.15 Если Участник пари сознательно сделал ставку на событие, исход которого ему был известен, Организатор пари вправе аннулировать сумму ставки без возврата. Если для подтверждения данного факта требуется время для установления дополнительных обстоятельств, сумма ставки задерживается Организатором пари до установления всех обстоятельств. Проценты на сумму задержанной ставки не начисляются.

4.16 Дата и время начала события в системе, носят информативный характер. Временем начала события при расчете ставок принимается фактическое время начала события.

4.17 Ставки, сделанные после фактического начала события, являются недействительными и подлежат возврату, за исключением ставок сделанных после фактического окончания события.

4.18 Ставки, сделанные после фактического окончания события (когда результат события уже известен) считаются попыткой обмана Организатора пари, и возврату не подлежат.

4.19 Окончательное решение в спорных ситуациях, не имеющих прецедента, принимается Организатором пари.

4.20 Сделанные ставки возврату не подлежат, и выплата по ним не производится в случаях, когда Участник пари заведомо вводил в заблуждение работников Организатора пари, представляя ложные сведения и требования, связанные с организацией и проведением пари. Вышеуказанные запреты и ограничения распространяются на лиц, не достигших возраста восемнадцати лет, и на их представителей.

V. Особенности приема и расчета ставок по видам источников событий

5. ФУТБОЛ

5.1. Способ победы

Ставки на команду и в какой стадии матча она пройдет в следующий раунд.

Методы победы:

- Победа первой команды в основное время, Победа первой команды в дополнительное время, Победа первой команды в серии пенальти;
- Победа второй команды в основное время, Победа второй команды в дополнительное время, Победа второй команды в серии пенальти.

5.2. «Проход», «Кто победит в финале», «Кто победит в матче за 3-е место»

Ставки на команду, которая пройдет в следующий раунд турнира/победит в турнире/займет 3-е место в турнире.

Если Ставки «Проход», «Кто победит в финале», «Кто победит в матче за 3-е место, определяется по результатам нескольких матчей, то все матчи учитываются при расчете.

5.3. Ставки «Забьет гол и исход», «Забьет 1-й гол и исход»

Любой игрок, забивший гол, будет считаться, как указано в Букмекерской Линии, «другим».

5.4. Ставки «Забьет гол и точный счет», «Забьет 1-й гол и точный счет»

Любой игрок, забивший гол, будет считаться, как указано в Букмекерской Линии, «другим», как и в случае если какая-либо команда забьет более 4 голов.

5.5. Все Ставки (кроме Ставок на дополнительное время и серию пенальти) относятся только к основному времени, если не указано иное.

5.6. Все Ставки на матчи основаны на результате по окончанию отведенных на игру 90 минут, если не указано иное. Туда же включается компенсированное время (добавленное по причине остановок игры из-за травм игроков и по иным причинам), но не включается дополнительное время, время проведения серии пенальти и «золотого гола». Ставки, размещенные на любой матч, закончившийся до истечения 90 минут, будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если не указано иначе. Исключение составляют те Ставки, результат которых уже был определен на момент окончания матча. Для расчета Ставки должен быть полностью определен, например, Ставки на первого забившего игрока или на время первого гола будут рассчитаны, если гол был забит до остановки матча.

5.7. Если Ставки принимались с отсутствующей или неправильной красной карточкой, Организатор азартной игры оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) Ставки.

5.8. При приеме Ставки на событие с некорректным отображением текущего времени (с расхождением более 5 минут от фактического), Организатор азартной игры оставляет за собой право их аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1).

5.9. В случае изменения счета или изменения, связанного с карточкой, угловым или пенальти, Организатор азартной игры оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) Ставки на любую ситуацию с видео-ассистентом судьи (VAR).

5.10. Желтая карточка считается за 1 карточку, а красная – за 2. Вторая желтая карточка одному и тому же игроку, влекущая за собой красную карточку, не учитывается. Как следствие, один игрок может набрать не более 3-х карточек.

5.11. Расчеты будут производиться в соответствии со всеми имеющимися доказательствами карточек, показанных в течение основного времени (90 минут) игры.

5.12. Карточки, показанные после матча, не учитываются.

5.13. Карточки, показанные в перерыве, относятся ко 2-у тайму.

5.14. Карточки не играющим (уже замененным игрокам, тренерам, игрокам на скамейке запасных) не учитываются.

© 2026 АО «СпортБет».

5.15. Назначенные, но не поданные угловые не учитываются.

5.16. Автоголы не учитываются в Ставках на забитые голы игроками.

5.17. Все игроки, принявшие участие в матче с момента начала игры или предыдущего гола, считаются принявшими участие в матче игроками.

5.18. Все игроки, участвующие в событии в данный момент и доступные для Ставок, указаны в Букмекерской линии.

5.19. Если по какой-либо причине игрок, не включенный в Букмекерскую линию, забьет гол, все Ставки на игроков, включенных в Букмекерскую линию, остаются в силе.

5.20. Ставки будут определяться на основе телевизионной вставки и статистики, предоставленной официальными источниками, если не будет явных доказательств того, что эта статистика не соответствует действительности.

5.21. Ставки будут рассчитываться на основе времени гола, объявленного по телевидению. Если оно недоступно, учитывается время по часам матча.

5.22. Ставки на голы рассчитываются по времени пересечения мячом линии, а не по времени нанесения удара.

5.23. Ставки на интервалы угловых рассчитываются по времени выполнения углового удара, а не по времени назначения углового.

5.24. Ставки на интервалы карточек рассчитываются по времени показа карточки, а не по времени совершения нарушения.

5.25. Ставки на офсайды рассчитываются по времени, когда судья принимает решение.

5.26 Ставки на пенальти рассчитываются по времени принятия решения судьей.

5.27. Назначенные, но не пробитые пенальти не учитываются.

Правила в подпунктах 5.21 - 5.27 будут применяться в любой ситуации с видео-ассистентом судьи (VAR).

5.28. Для всех Ставок на интервалы 5 мин/15 мин, относящихся к интервалу минут 41-45/31-45, будут учитываться события (голы, угловые) в компенсированное время.

5.29. Временные интервалы определяются следующим образом: 1-10 минут - 0:00-9:59, 11-20 минут - 10:00-19:59 и т. д. 1-15 минут - это 00:00-14:59, 16-30 минут - 15:00-29:59 и т. д.

5.30. Периоды времени 31-45 и 76-90 включают любое компенсированное время.

5.31. Ставки на 1-й и 2-й таймы применяются к установленным 45 минутам игры, включая компенсированное время.

5.32. В случае нестандартных временных отрезков (например, 3 тайма по 30 минут), расчеты по Ставкам 1-го тайма будут производиться на основании голов, забитых в период с начала игры по 44:59 мин, а Ставки на 2-й тайм - в период с 45:00 до конца игры (включая компенсированное время).

© 2026 АО «СпортБет».

5.33. Ставки «Как будет забит следующий гол»

Со штрафного: Гол должен быть забит прямым ударом со штрафного или углового. Отраженные удары считаются до тех пор, пока не будет забит гол свободным ударом или игроком, исполняющим угловой.

С пенальти: Гол должен быть забит непосредственно с пенальти. Голы после добивания от незабитого пенальти не засчитываются.

Автогол: если гол объявлен голом в свои ворота.

Головой: последнее касание забившего должно быть головой.

Ногой: Гол должен быть нанесен любой другой частью тела, кроме головы, остальные типы не применяются.

Гола не будет: Ставки будет считаться выигранными, если в основное время голов забито не было.

5.4. Футбольная статистика, используемая в Ставках на статистику игроков

Ассисты: Заключительный вклад (пас, удар или любое другое касание мяча), сделанный игроком, который приводит к тому, что партнер по команде забивает гол.

Голы: Количество голов, забитых игроком в ворота соперника. Голы определяются по времени пересечения мячом линии, а не по времени нанесения удара.

Удары: Любая явная попытка игрока забить гол (в створ ворот, мимо ворот или заблокирован).

Удары в створ ворот: Попытка игрока, которая непосредственно приводит к голу (независимо от явного намерения забить гол), или явная попытка игрока забить гол, который, очевидно, попал бы в ворота, если бы не сэйв вратаря или остановка последнего игрока (когда вратарь явно не может спасти).

Пасы: Попытка передачи мяча (удачная или неудачная) с явным намерением одного игрока найти игрока своей команды.

Подкаты: Когда игрок соединяется с мячом во время борьбы на земле, успешно отбирая мяч у игрока, владеющего мячом.

6. ХОККЕЙ

6.1. Все Ставки (за исключением периодов, овертаймов и серии буллитов) рассчитываются только по основному времени, если не указано иное.

6.2. В случае, если исход матча решается в серии буллитов, к счету команды-победителя и итогу матча для целей расчета добавляется один гол. Это относится ко всем Ставкам, включая овертайм и серию буллитов.

6.3. Если Ставки принимаются, когда уже произошли следующие события: голы и буллиты, Организатор азартной игры оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) Ставки.

© 2026 АО «СпортБет».

6.4. При приеме Ставок на событие с некорректным отображением текущего времени (с расхождением более 2 минут от фактического), Организатор азартной игры оставляет за собой право их аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1).

6.5. В случае некорректного отображения счета события, все Ставки, сделанные в период наличия ошибки, будут аннулированы (рассчитаны с коэффициентом 1).

6.6. Исход Ставок на периоды определяется только на основании счета в соответствующем периоде (например, 1-й период, 2-й период, 3-й период). Учитываются только голы, забитые в течение указанного периода. Если не указано иное, овертайм не учитывается при определении результата 3-го периода. Период должен быть завершен, чтобы Ставки за весь период были рассчитаны по результату.

6.7. Забьет гол и наберет очки

- Все предложенные игроки считаются играющими.
- Если игрок, не включенный в Букмекерскую Линию, забивает гол или наберет очки, все Ставки на игроков, включенных в Букмекерскую Линию, остаются в силе.
- При расчете учитываются только голы и передачи, забитые в основное время. Обратите внимание, что если после окончания основного времени счет будет 0:0, все Ставки будут считаться проигранными.
- Все Ставки на игроков, которые были указаны в Букмекерской Линии, но покинули игру до окончания матча (например, из-за травм или удаления), остаются в силе.
- Ставки будут рассчитываться на основе телевизионной информации и данных, предоставленных официальными ассоциациями, если нет явных доказательств того, что эта статистика не соответствует действительности.

6.8. Как будет забит следующий гол

- В равных составах: голы считаются в равных составах, если у каждой команды на льду одинаковое количество игроков.
- Игра в большинстве: гол считается голом в большинстве, если его забивает команда, имеющая численное преимущество.
- Игра в меньшинстве: гол считается забитым в меньшинстве, если команда, имеющая численный перевес пропускает гол.
- Буллит: буллит считается голом, если он реализован.
- Пустые ворота: гол считается голом в пустые ворота, если отстающая команда меняет вратаря на дополнительного нападающего, и ведущая команда забивает гол. При игре в большинстве/меньшинстве, гол всегда будет считаться голом в пустые ворота для целей расчета.
- Гола не будет: Ставки будет считаться выигранными, если в основное время голов забито не было.

7. ТЕННИС, ПАДЕЛ-ТЕННИС

7.1. В случае некорректного отображения участников (имен игроков или названий команд), Организатор азартной игры оставляет за собой право аннулировать (расчет с коэффициентом 1) Ставки.

7.2. В случае отказа игрока от продолжения участия (снятия с соревнований) Организатор азартной игры аннулирует (расчет с коэффициентом 1) все неопределенные Ставки.

© 2026 АО «СпортБет».

7.3. Для проведения расчетов Ставки должны быть фактически определены. Например, если матч закончится отказом в первом сете при счете 4:4, Организатор азартной игры вправе аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) Ставки на тотал первого сета 9,5, так как фактическое количество геймов на момент удаления было всего восемь.

7.4. Теннисный матч считается начавшимся с первой подачи в матче.

7.5. В случае задержки по любой причине (дождь, отсутствие освещения и т.д.) все Ставки остаются не рассчитанными, а прием Ставок возобновляется с продолжением матча.

7.6. Если судья назначает штрафное(ые) очко(и), все Ставки на этот матч остаются в силе.

7.7. В случае если матч завершен до того, как были разыграны определенные очки/геймы, все Ставки, связанные с очками/геймами будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

7.8 Если чемпионский тай-брейк (супер тай-брейк) будет сыгран в качестве решающего сета в формате лучший из трех, он будет считаться 3-м сетом.

7.9. Каждый тай-брейк или чемпионский тай-брейк (супер тай-брейк) считается за 1 гейм.

Например, при счете 2:1 (2:6; 6:4; 10:5) результат матча по геймам - 9:10, чемпионский тай-брейк (супер тай-брейк), который сыгран со счетом 10:5, считается 1:0.

7.10. Если прием Ставок оставался открытым при некорректном счете, оказавшем существенное влияние на коэффициенты, Организатор азартной игры оставляет за собой право аннулировать (расчет с коэффициентом 1) такие Ставки.

7. 11 Фора и тотал рассчитываются по геймам если не указано иное.

7.12. В случае если матч не состоялся, все Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

7.13. Матч не сыгран, как указано в Букмекерской линии

В случае возникновения любого из следующих обстоятельств все Ставки остаются в силе:

- изменение расписания и/или дня матча;
- изменение места проведения матча;
- переход с крытого корта на открытый или наоборот;
- изменение покрытия (до или во время матча).

7.14. Мини-брейки в рамках тай-брейков или чемпионских тай-брейков (супер тай-брейков) не учитываются в целях расчета.

7.15. Если кто-то из игроков выбывает из игры сразу после брейк-пойнта, это все равно будет считаться брейк-пойнтом для целей расчета.

7.16. Ставки на отдельный розыгрыш подлежат аннулированию (расчет с коэффициентом 1), если очко было присуждено игроку в результате:

- получения соперником второго или третьего предупреждения за нарушение регламента (Code Violation);

© 2026 АО «СпортБет».

- получения соперником второго предупреждения за затяжку времени (Time Violation);

- дисквалификации соперника или иного события, приведшего к досрочному завершению матча.

7.17. Результаты розыгрыша

- Виннер: Активно выигранное очко, при котором соперник не коснулся мяча ракеткой или совершил касание, не изменившее существенно траекторию полета мяча.

- Ошибка: Потеря очка в результате попадания мяча в сетку или его приземления за пределами игрового поля (аут).

- Всего ударов: Суммарное количество результативных ударов в рамках одного розыгрыша, включая подачу.

- Последний удар: Завершающий удар в розыгрыше, определивший его исход (включая удары, приведшие к ошибке).

- Подача: Начальное действие по вводу мяча в игру (ударом сверху или снизу) согласно правилам сервиса.

- Прием: Первый ответный удар игрока или команды после выполнения подачи соперником.

- Форхенд: Удар, выполняемый открытой стороной ракетки (ладонь ведущей руки направлена в сторону полета мяча).

- Бэкхенд: Удар, выполняемый закрытой стороной ракетки (тыльная сторона кисти ведущей руки направлена вперед).

- Удар с лета: Отражение мяча до его соприкосновения с поверхностью корта на стороне принимающего игрока.

8. БАСКЕТБОЛ

8.1. Следующее очко (включая овертайм)

Ставки на команду, которая наберет указанное очко. Если матч заканчивается до достижения указанного в Ставке значения, выбранный Ставки будет аннулирован (расчет с коэффициентом 1).

8.2. Гонка до N очков (включая овертайм)

Ставки на команду, которая первой наберет указанное количество очков. Если матч заканчивается до достижения указанного в Ставке значения, выбранный Ставки будет аннулирован (расчет с коэффициентом 1).

8.3. Будет ли овертайм

Если по окончании основного времени матч завершится вничью, независимо от того, будет ли сыгран овертайм, он будет засчитан как «да».

8.4. При приеме Ставок на событие с некорректным отображением текущего времени (с расхождением более 2 минут от фактического), Организатор азартной игры оставляет за собой право их аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1).

8.5. В случае, если матч не завершился вничью, но в целях квалификации был сыгран овертайм, Ставки будут рассчитаны в соответствии с результатом по окончании основного времени.

8.6. В случае, если матч завершился вничью, но овертайм не был сыгран, все Ставки будут рассчитаны в соответствии с результатом основного времени (за исключением победителя матча включая овертайм, который аннулируется (расчет с коэффициентом 1)).

8.7. Ставки принимаются с учетом дополнительного времени, если не указано иное.

8.8. Ставки на 4-ю четверть и 2-ю половину принимаются без учета овертаймов, если не указано иное.

8.9. Баскетбольная статистика используемая в Ставки на статистику игроков

- Забитые трехочковые броски: Количество трехочковых бросков, реализованных игроком или командой.
- Очки: Количество набранных очков.
- Реализованные броски: количество заброшенных игроком мячей. Сюда входят как двухочковые, так и трехочковые мячи.
- Передачи: количество передач - пасов, которые привели непосредственно к попаданию игрока в корзину.
- Блоки: блок происходит, когда игрок нападения пытается бросить, а игрок защиты перехватывает мяч, блокируя его шанс забить.
- Тотал подборов: подбор происходит, когда игрок возвращает себе мяч после нереализованного броска. Эта статистика представляет собой количество общих подборов, сделанных игроком в нападении или защите.
- Перехваты: количество раз, когда игрок защиты отбирает мяч у игрока нападения, вызывая перехват.
- Очки + Подборы + Передачи: сумма индивидуальных очков + подборов + передач игрока за игру.
- Подборы + Передачи: сумма индивидуальных показателей игрока по подборам + передачам за игру.

9. ВОЛЕЙБОЛ

9.1. Следующее очко в указанном сете

Ставки на команду, которая наберет указанное очко. Если сет заканчивается до достижения указанного в Ставке значения, выбранный Ставки будет аннулирован (расчет с коэффициентом 1).

9.2. Для всех неопределенных Ставок будут учитываться официальные вычеты очков. В Ставках, которые уже определены, вычеты не учитываются.

© 2026 АО «СпортБет».

9.3. Фора и тотал рассчитываются по очкам, если не указано иное.

9.4. Золотой сет не учитывается ни в одном из указанных Ставок.

10. НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС

10.1. Следующее очко в указанном сете

Ставки на участника (команду), который наберет указанное очко. Если сет заканчивается до достижения указанного в Ставки значения, выбранный Ставки будет аннулирован (расчет с коэффициентом 1).

10.2 В случае отказа или дисквалификации все неопределенные Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

10.3. Для всех неопределенных Ставок будут учитываться официальные вычеты очков. В Ставки, которые уже определены, вычеты не учитываются.

10.4. Фора и тотал рассчитываются по очкам, если не указано иное.

11. ММА

11.1 Все Ставки рассчитываются в соответствии с результатом, доступным сразу после окончания поединка. Любые последующие апелляции или поправки к результату не принимаются во внимание при расчете.

11.2. Если один из бойцов не выходит на следующий раунд, то считается, что его соперник победил в предыдущем раунде.

11.3. В случае снятия или замены одного из бойцов, Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

11.4. В случае объявления поединка несостоявшимся, все Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).

11.5. Если запланированное количество раундов будет изменено до начала боя, все Ставки на «Тотал раундов», «Победитель и количество раундов» и «Метод победы» будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

11.6. Победитель (выиграть бой)

Ставки, в котором необходимо определить, кто из соперников победит в поединке. Выбор ничьей не предлагается. Ставки «Победитель», где не предлагается выбор ничьей, будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1) в случае ничьей (сюда входит бой, который закончился ничьей по решению большинства или технической ничьей).

11.7. Исход (результат боя)

© 2026 АО «СпортБет».

Ставки, в котором необходимо предсказать результат поединка. Если бой закончится в ничью решением большинства или техническую ничью, то выигрышным будет считаться Ставки на исход "Ничья".

11.8. Тотал (больше/меньше)

Ставки на раунд, в котором будет определен результат поединка. Для расчета, если указана половина раунда, то 2 минуты 30 секунд соответствующего раунда будут определять половину раунда, чтобы определить меньше или больше. Таким образом, 2,5 раунда - это две минуты и тридцать секунд третьего раунда. Если бой закончится ровно через 2 минуты 30 секунд 3-го раунда, то выигрышным будет считаться Ставки на исход "Больше 2.5".

11.9. Метод победы

Ставки, в котором необходимо определить, каким способом будет определен результат поединка. Все Ставки будут рассчитаны по официально объявленному результату. Победа по дисквалификации засчитывается как нокаут/технический нокаут.

Для Ставок на «Метод победы» нокаут включает в себя следующее:
- остановка рефери из-за ударов, когда один из бойцов или оба бойца стоят;
- остановка рефери из-за ударов, когда один из бойцов или оба бойца находятся на канвасе;
- остановка врачом;
- остановка боя углом/командой бойца;
- боец выбывает из-за травмы;
- победа по дисквалификации.

Для Ставок на «Метод победы» сабмишн включает в себя следующее:
- остановка рефери по причине сдачи;
- остановка рефери из-за технического сабмишина;
- устная сдача бойца (включая устную сдачу, сделанную из-за ударов).

11.10. Победитель и количество раундов

Ставки, в котором необходимо предсказать раунд, в котором выбранный участник выиграет бой. Ставки на победителя и количество раундов означает, что боец победит нокаутом, техническим нокаутом, дисквалификацией или сабмишеном в этом раунде или победит решением. Если боец не выходит на следующий раунд, считается, что его соперник выиграл поединок в предыдущем раунде. В случае вынесения технического решения до конца боя, все Ставки будут считаться выигранными на исход “Решением”, а Ставки на конкретные раунды будут считаться проигранными.

11.11. Полный бой (пройдет ли бой дистанцию)

Ставки, в котором необходимо определить, будет ли бой решен до истечения запланированного количества раундов. В случае технического решения, для расчета бой будет считаться не прошедшим дистанцию.

11.12. В случае прекращения поединка по непредвиденным обстоятельствам (например, из-за проблем на арене) все Ставки на Победитель и Исход будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1). Ставки уже определенные будут рассчитаны (например, если

© 2026 АО «СпортБет».

поединок дойдет до 3-го раунда, Ставки на тотал больше 1,5 раунда будут считаться выигранными), а все неопределенные Ставки будут аннулированы.

12. БОКС

Расчеты во всех Ставках производятся в соответствии с результатом, доступным сразу после окончания поединка. Любые последующие апелляции или поправки к результату не принимаются во внимание при расчетах.

12.1. Победитель (выиграть бой)

Ставки, в котором необходимо определить, кто из соперников победит в поединке. Выбор ничьей не предлагается. Ставки «Победитель», где не предлагается выбор ничьей, будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1) в случае ничьей (сюда входит бой, который закончился ничьей по решению большинства или технической ничьей).

12.2. Исход (результат боя)

Ставки, в котором необходимо предсказать результат поединка.

Если бой закончится в ничью решением большинства или техническую ничью, то победителем будет считаться ничья.

12.3. Тотал (больше/меньше)

Ставки на раунд, в котором будет определен результат поединка. При расчетах, когда указывается половина раунда, 1 минута 30 секунд соответствующего раунда будет определять половину раунда, чтобы определить меньше или больше. Таким образом, 9,5 раунда будут равны 1 минуте 30 секундам 10-го раунда. Если бой закончится ровно через 1 минуту 30 секунд 10-го раунда, то Ставки на исход больше 9,5 будет считаться выигранным.

12.4. Победитель и количество раундов

Ставки, в котором необходимо предсказать раунд, в котором ваш выбор выиграет бой. Ставки на победителя и количество раундов означает, что боец победит нокаутом, техническим нокаутом или дисквалификацией в этом раунде. Если боксер не выходит на следующий раунд, считается, что его соперник выиграл поединок в предыдущем раунде. В случае вынесения технического решения до конца боя, все Ставки будут считаться выигранными решением, а Ставки на конкретные раунды будут считаться проигранными.

12.5. Метод победы

Ставки, в котором необходимо определить, каким способом будет определен результат поединка. Все Ставки рассчитаны по официально объявленному результату. Победа по дисквалификации засчитывается как нокаут/технический нокаут.

12.6. Полный бой (пройдет ли бой дистанцию)

© 2026 АО «СпортБет».

Ставки, в котором необходимо определить, будет ли бой решен до истечения запланированного количества раундов. В случае технического решения, для расчета бой будет считаться не прошедшим дистанцию.

12.7. Отказ от поединка/перенос поединка

- Если один из боксеров не выходит на следующий раунд, то считается, что его соперник победил в предыдущем раунде.
- В случае снятия или замены одного из боксеров, Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).
- В случае объявления боя несостоявшимся, все Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).
- Если запланированное количество раундов будет изменено до начала боя, все Ставки на тотал раундов, раундовые Ставки и Ставки на метод победы будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

13. ГАНДБОЛ

13.1 Следующий гол

Ставки на команду, которая забьет указанный гол. Если матч заканчивается до достижения указанного в Ставке значения, выбранный Ставки будет аннулирован (расчет с коэффициентом 1).

13.2. Гонка до N голов

Ставки на команду, которая первой забьет указанное количество голов. Если матч заканчивается до достижения указанного в Ставке значения, выбранный Ставки будет аннулирован (расчет с коэффициентом 1).

13.3. Все Ставки (кроме «Следующий гол» и «Гонка до N голов) рассчитываются только на основное время.

13.4. Если матч перейдет в серию 7-ми метровых, неопределенные Ставки «Следующий гол» и «Гонка до N голов» будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

13.5. При приеме Ставок на событие с некорректным отображением текущего времени (с расхождением более 3 минут от фактического), Организатор азартной игры оставляет за собой право их аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1).

14. ФУТЗАЛ

14.1 Все Ставки (кроме Ста на первый тайм, дополнительное время и серию пенальти) рассчитываются только по основному времени.

14.2. В случае приема Ставок при отсутствии или некорректном отображении сведений о красной карточке (удалении), Организатор оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) все Ставки.

© 2026 АО «СпортБет».

14.3. При приеме Ставки на событие с некорректным отображением текущего времени (с расхождением более 2 минут от фактического), Организатор азартной игры оставляет за собой право на аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1).

14.4. В случае некорректного отображения счета события, все Ставки, сделанные в период наличия ошибки, будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

15. РЕГБИ СОЮЗ + ЛИГА

15.1 Все Ставки (кроме Ставки на первый тайм, дополнительное время и серию пенальти) рассчитываются только по основному времени.

15.2. Основное время 80 минут

Ставки основаны на результате по окончании запланированных 80 минут игры, если не указано иное. Сюда входит компенсированное время травм и остановок, но не входит дополнительное время, время, отведенное на серию пенальти или «мгновенную смерть».

15.3. Если Ставки принимаются, когда уже произошли следующие события: изменение счета или красные карточки, Организатор азартной игры оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) Ставки.

15.4. Если Ставки принимались с отсутствующей или неправильной красной карточкой, Организатор азартной игры оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) Ставки.

15.5. При приеме Ставок на событие с некорректным отображением текущего времени (с расхождением более 2 минут от фактического), Организатор азартной игры оставляет за собой право их аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1).

16. РЕГБИ-7

16.1. Все Ставки (кроме Ставки на первый тайм, дополнительное время и серию пенальти) рассчитываются только по основному времени.

16.2. Основное время 14 или 20 минут

Ставки основаны на результате по окончании запланированных 14 или 20 минут игры, если не указано иное. Сюда входит компенсированное время травм и остановок, но не входит дополнительное время, время, отведенное на серию пенальти или «мгновенную смерть».

16.3. Если Ставки принимаются, когда уже произошли следующие события: изменение счета или красные карточки, Организатор азартной игры оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) Ставки.

16.4. Если Ставки принимались с отсутствующей или неправильной красной карточкой, Организатор азартной игры оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) Ставки.

© 2026 АО «СпортБет».

16.5. При приеме Ставок на событие с некорректным отображением текущего времени (с 1расхождением более 1 минуты от фактического), Организатор азартной игры оставляет за собой право их аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1).

16. БЕЙСБОЛ

17.1. Бейсбольный матч обычно рассчитан на 9 иннингов, но некоторые матчи могут быть рассчитаны на 7 иннингов и даже на 5, 6, 8. Однако, если матч запланирован на указанное в регламенте (лиги, турнира, отдельного матча) количество иннингов, это не значит, что столько иннингов будет сыграно на самом деле. Матч может быть закончен досрочно из-за погодных условий, и хотя полное количество иннингов не было сыграно, результат все равно считается официальным. Матч также может состояться дольше запланированного количества иннингов, если счет ничейный и переходит в дополнительные иннинги.

17.2. Победитель

Ставки на победу в матче будут рассчитаны, если матч продлится не менее 5 иннингов (4.5, если лидирует команда хозяев) и будет считаться официальным.

В случае переноса события все Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1), если матч не начнется в изначально запланированную календарную дату по местному времени места проведения.

17.3. Гонка до N ранов

Ставки на команду, которая первой наберет указанное количество ранов. Если матч заканчивается до достижения указанного в Ставках значения, эти Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).

17.4. Когда решится исход матча

Ставки на исход «В любой из дополнительных иннингов» подлежит расчету как выигрышный, если по завершении регламентированного времени (9 полных иннингов) зафиксирован ничейный результат, вне зависимости от фактического проведения или завершения дополнительных периодов игры.

17.5. Будет ли дополнительный иннинг

Ставки будет рассчитан «Да», если в конце основного времени (после полных 9 иннингов) матч заканчивается вничью, независимо от того, были ли сыграны дополнительные иннинги.

17.6. Расчет Ставок на интервал с 1-го по 5-й иннинг осуществляется при условии завершения 5 полных иннингов, за исключением случаев, когда принимающая сторона (команда хозяев) ведет в счете по итогам 4,5 иннингов.

17.7. Когда будет сделан следующий ран (включая дополнительные иннинги)

Ставки на отрезок матча когда будет сделан ран. Если матч заканчивается до достижения указанного в Ставке значения, этот Ставки будет аннулирован (расчет с коэффициентом 1).

© 2026 АО «СпортБет».

17.8. Ставки принимаются на окончательный результат матча со всеми возможными дополнительными периодами (иннингами), если не указано иное.

17.9. Названия Ставок не отражают реальные термины, используемые в бейсболе. Пожалуйста, обратите внимание на следующую легенду для фактических терминов, используемых в бейсболе:

Названия Ставок:

Период - Иннинг
Овертайм - Дополнительные иннинги
Очки - Раны
Половина - Половина 9 иннингов

17.10. Расчет всех Ставок осуществляется на основании итогового результата по завершении регламентированного количества иннингов (9), за исключением случаев, когда принимающая сторона (команда хозяев) ведет в счете по итогам 8,5 иннингов.

17.11. В случае приема Ставок на основании некорректных данных о счете или статусе события, оказавших существенное влияние на значения коэффициентов, Организатор азартной игры оставляет за собой право их аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1).

17.12. Все Ставки сохраняют силу независимо от смены или фактического состава стартовых питчеров.

17.13. При приеме Ставки на событие с некорректным отображением текущего времени (с расхождением более 3 минут от фактического), Организатор азартной игры оставляет за собой право на их аннулирование (расчет с коэффициентом 1).

17.14. Правило милосердия

Для событий, регулируемых «Правилом милосердия»: в случае досрочного прекращения матча ввиду явного и установленного регламентом преимущества одной из сторон, все Ставки подлежат расчету на основании зафиксированного результата. Досрочное завершение встречи по данной причине не является основанием для аннулирования Ставок (расчета с коэффициентом 1).

17.15. В случае если в рамках одной игровой ситуации (плей) зафиксированы как хит, так и ошибка, при расчете Ставок приоритетным считается совершение хита.

17.16. Если игрок больше не появляется на площадке, но на него были предложены коэффициенты, неопределенные Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).

17.17. При расчете Ставок фол-бол во всех случаях квалифицируется как страйк.

17.18. В случае остановки (прерывания) матча все Ставки, исход которых не определен на момент остановки, аннулируются (расчет с коэффициентом 1), если игра не возобновится в течение 48 часов с момента официального старта. Ставки на фактически завершенные исходы подлежат расчету в обычном порядке.

17.19. Ставки на статистику игроков

- Перенос и отмена события: Ставки на индивидуальную статистику игроков в случае переноса или отмены матча сохраняют силу, если игра фактически начнется в течение

© 2026 АО «СпортБет».

72 часов от первоначально запланированного времени. По истечении данного срока Ставки подлежат аннулированию (расчет с коэффициентом 1).

- Изменение места проведения: Все Ставки, заключенные до официального изменения места проведения матча (смены поля/стадиона), признаются недействительными и аннулируются (расчет с коэффициентом 1).
- Ожидание начала матча: При задержке начала матча Ставки на статистику игроков остаются в силе для последующей проверки и расчета, при условии, что игра начнется не позднее чем через 72 часа от исходного времени в расписании.
- Прерывание матча: Если начатый матч был прекращен или приостановлен и не возобновился в течение 5 часов с момента остановки, все Ставки на статистику игроков в данном событии аннулируются (расчет с коэффициентом 1).
- Дополнительные иннинги: При расчете всех видов Ставок на индивидуальную статистику игроков учитываются результаты, достигнутые в дополнительных иннингах.
- Участие игрока: Если игрок не был включен в стартовый состав, Ставки на его показатели подлежит аннулированию (расчет с коэффициентом 1).
- Минимальная длительность для расчета: Для признания Ставок действительными матч должен длиться не менее 8,5 иннингов. В случае досрочного завершения игры до указанного момента (за исключением «Правила милосердия»), все Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).

18. АМЕРИКАНСКИЙ ФУТБОЛ

18.1 Будет ли овертайм

Если по окончании основного времени матч завершится вничью, независимо от того, будет ли сыгран овертайм, он будет засчитан как «да».

18.2. В случае задержки по любой причине (дождь, отсутствие освещения и т.д.) все Ставки остаются не рассчитанными, а прием Ставок возобновляется с продолжением матча.

18.3. Ставки на американский футбол принимаются с учетом дополнительного времени (овертайма), если не указано иное.

18.4. Все предложенные игроки считаются играющими.

18.5. В отсутствие последующих тачдаунов Ставки на «Автор следующего тачдауна (включая овертайм)» аннулируются (расчет с коэффициентом 1).

18.6. Игроки неуказанные в Букмекерской линии считаются «другими» игроками при расчетах. Обратите внимание, что это не относится к игрокам, которые находятся в Букмекерской линии без активных коэффициентов.

18.7. Игрок оборонительной команды или специальных команд рассматриваются как участник 1 или участник 2 в целях расчетов, даже если участник указан как отдельный исход.

18.8. Ставки будут рассчитываться на основании телевизионной вставки и статистики, предоставленной официальными ассоциациями, если нет явных доказательств того, что статистика не соответствует действительности.

© 2026 АО «СпортБет».

18.9. При приеме Ставок на событие с некорректным отображением текущего времени (с расхождением более 89 секунд от фактического), Организатор азартной игры оставляет за собой право на их аннулирование (расчет с коэффициентом 1).

18.10. В случае некорректного отображения счета события Организатор азартной игры оставляет за собой право на аннулирование (расчет с коэффициентом 1) Ставок, сделанных в период наличия ошибки.

18.11. В случае прекращения или переноса матча все неопределившиеся Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1), если только матч не продолжается в том же еженедельном расписании для соответствующей лиги (например, NFL среда-четверг по местному времени стадиона).

18.12. 1 и 2 четверть - это 1 половина, 3 и 4 четверть - это 2 половина.

Исход Ставки определяется только на основе счета в соответствующем периоде (например, 1-я четверть, 2-я половина и т. д.), исключая очки, набранные в других периодах как в основное время, так и в овертайме.

18.13. Новые первые дауны и ярды, полученные в результате игровых штрафов, не будут учитываться при расчете.

18.14. В случае отсутствия плей, все Ставки будут рассчитаны со следующего плей или аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если драйв закончится до достижения соответствующего плей.

18.15. Если драйв закончился до того, как был достигнут соответствующий номер «плей», все Ставки для соответствующего «плей» будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1). Это касается и пантов, и филд-голов.

18.16. Ярд от филд-гола не учитывается при подсчете общего количества ярдов, набранных за игру.

19. БАДМИНТОН

19.1. Следующее очко в указанном сете

Ставки на игрока (команду), который наберет указанное очко. Если сет заканчивается до достижения указанного в Ставке значения, выбранный Ставки будет аннулирован (расчет с коэффициентом 1).

19.2. В случае отказа или дисквалификации все неопределенные Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

19.3. Для всех неопределенных Ставок будут учитываться официальные вычеты очков. В Ставках, которые уже определены, вычеты не учитываются.

19.4. Фора и тотал рассчитываются по очкам, если не указано иное.

20. ПЛЯЖНЫЙ ВОЛЕЙБОЛ

© 2026 АО «СпортБет».

20.1. Следующее очко в указанном сете

Ставки на команду, которая наберет указанное очко. Если сет заканчивается до достижения указанного в Ставке значения, выбранный Ставки будет аннулирован (расчет с коэффициентом 1).

20.2. Для всех неопределенных Ставок будут учитываться официальные вычеты очков. В Ставках, которые уже определены, вычеты не учитываются.

20.3. Фора и тотал рассчитываются по очкам если не указано иное.

20.4. Золотой сет не учитывается ни в одном из указанных Ставок.

21. ФОРМУЛА-1

21.1. Если в правилах не указано иное, то для целей расчетов действующим считается результат на момент церемонии награждения.

21.2. События, сокращенные из-за погодных условий или других обстоятельств, но признанные руководящей ассоциацией официальными, будут рассчитаны соответствующим образом при условии начисления полных очков.

21.3. В случае переноса или отмены события Ставки сохраняют силу при условии, что оно будет завершено в течение 72 часов с момента первоначально запланированного начала.

21.4. Если в правилах не указано иное, правило dead heat будет применяться, если количество победителей превышает ожидаемое количество выигрышных вариантов для конкретного Ставки.

21.5. Если один или несколько гонщиков вынуждены начать гонку с пит-лейна, то для целей расчета он/они будут располагаться в конце стартовой решетки.

21.6. Если участники, на которых сделаны Ставки, сходят с дистанции на разных кругах, для расчета учитывается количество законченных кругов.

21.7. В практике, квалификации спринта и квалификации все Ставки на гонщика будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если он не пересечет линию выезда с пит-лейна. В спринте и гонке все Ставки на гонщика будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если он не начнет гонку, например, сойдет с дистанции на прогревочном круге или вообще покинет стартовую решетку.

21.8. Ставки на команды

- Ставки на результаты команды рассчитываются по команде, которая имеет автомобиль, занявший лучшее место в итоговом результате.
- Команда, выбывшая первой (команды), рассчитывается по команде у которой первой сошла одна машина. Обратите внимание: для этого Ставки действуют особые правила схода с дистанции.
- Если ни один из автомобилей обеих команд не был классифицирован в итоговом протоколе, а лучшие представители каждой из команд прошли одинаковое количество

© 2026 АО «СпортБет».

полных кругов, все Ставки на данное событие подлежат аннулированию (расчет с коэффициентом 1).
- 1-й пит-стоп (команды) рассчитывается по команде, чья машина первой заехала на пит-лейн. Обратите внимание: для этой Ставки действуют особые правила пит-стопов.
- Тотал обгонов команды – это сумма обгонов обеих машин в указанной команде. Обратите внимание: для этой Ставки действуют особые правила обгонов.
- Если оба гонщика не выезжают на практику или квалификацию или не стартуют в спринтерской гонке или в самой гонке, то Ставки «Победитель (команда)» на эту команду аннулируются (расчет с коэффициентом 1).

- Если любая из команд-участниц выйдет на старт не в полном составе (менее двух пилотов), все Ставки на данное событие признаются недействительными и подлежат аннулированию (расчет с коэффициентом 1).

21.9. Ставки на самый быстрый круг

- Победителем считается гонщик, показавший самый быстрый круг в указанном круге, группе кругов или гонке.
- Время прохождения круга в миллисекундах действительно для целей расчета.

21.10. Кто выше и Победитель группы

- Если все соперники, на которых сделаны Ставки, сойдут с дистанции на одном круге, Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).
- Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если один из гонщиков сойдет с дистанции на прогревочном круге или до него.

21.11. Правила обгонов

- Обгон должен быть выполнен до конца круга, чтобы быть учтенным для расчетов.
- Обгоны на первом круге не учитываются при расчете.
- Обгоны конкретного гонщика на круге, когда он заезжает на пит-лейн или выезжает с него, не учитываются при расчете.
- Обгоны машины на круге, когда она выбывает из гонки, не учитываются при расчете
- Обгон отстающих на круг не считается обгоном.

21.12. Правила сходов с дистанции

- Автомобиль считается выбывшим для целей расчетов, если он не пересек финишную черту, когда сессия считается завершенной, если только он не дисквалифицирован.
- Если более одного участника сойдут с дистанции на том же круге, где произошел первый сход, будет применено правило dead heat.
- Если автомобиль сходит с дистанции на пит-лейне, то для целей расчета считается последний начатый круг.

21.13. Правила пит-стопов

- Победителем этих Ставок будет считаться автомобиль, который первым заедет на пит-лейн.
- Если машина заезжает на пит-лейн и выбывает из гонки, это все равно будет считаться пит-стопом для целей расчета.

© 2026 АО «СпортБет».

21.14. Гонщик считается финишировавшим для целей расчета, только если он пересек финишную линию, когда сессия считается законченной.

21.15. Ставки на лидера по окончании квалификации 1 и 2

- Результат в начале квалификации 2 будет считаться действительным для расчета Лидера после 1 квалификации. Результат в начале квалификации 3 будет считаться действительным для расчета Лидера после 2 квалификации.
- Если гонщик ни разу не пересечет пит-лейн в течение всей квалификации, Ставки на него будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).
- Если гонщик квалифицировался в квалификацию 2, но не покинул пит-лейн в квалификации 2, он будет считаться проигравшим в Ставке на Лидера после 2 квалификации.
- В случае, если квалификационная сессия будет прервана, расчет Ставок производится на основании официальных результатов, при условии, что сегменты Q1 и Q2 были полностью завершены.

22. MOTO GP

22.1. Если иное не указано в правилах, то для целей расчетов действительным считается результат на момент церемонии награждения.

22.2. События, сокращенные из-за погодных условий или других обстоятельств, но признанные руководящей ассоциацией официальными, будут рассчитаны соответствующим образом при условии начисления полных очков.

22.3. В случае переноса или отмены события Ставки сохраняют силу при условии, что оно будет завершено в течение 72 часов с момента первоначально запланированного начала.

22.4. Если участники (на которых сделаны Ставки) сходят с дистанции на разных кругах, для расчета учитывается количество законченных кругов.

22.5. Если все соперники (на которых сделаны Ставки) сойдут с дистанции на одном круге, Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

22.6. Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если один из гонщиков сойдет с дистанции на прогревочном круге или до него.

23. NASCAR

23.1. Все Ставки включают в себя возможный овертайм.

23.2. Если в правилах не указано иное, для целей расчета действительным считается результат на момент церемонии награждения.

23.3. Соревнования, сокращенные из-за погодных условий или других обстоятельств, но признанные руководящей ассоциацией официальными, будут рассчитаны соответствующим образом при условии начисления полных очков.

© 2026 АО «СпортБет».

23.4. В случае переноса или отмены события Ставки сохраняют силу при условии, что оно будет завершено в течение 72 часов с момента первоначально запланированного начала.

23.5. Если участники (на которых сделаны Ставки) сходят с дистанции на разных кругах, для расчета учитывается количество законченных кругов.

23.6. Если участник вообще не участвует в гонке (не стартует), все Ставки на этого участника будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

23.7. Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если один из гонщиков сойдет с дистанции на прогревочном круге или до него.

23.8 Если все соперники (на которых сделаны Ставки) сойдут с дистанции на одном круге, Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

23.9. Если количество финишировавших участников меньше 3, то победителем будет признан участник, который выбыл последним. Это действует до тех пор, пока не будет определено 3 участника.

24. ФОРМУЛА Е

24.1. Если в правилах не указано иное, для целей расчета действительным считается результат на момент церемонии награждения.

24.2. Соревнования, сокращенные из-за погодных условий или других обстоятельств, но признанные руководящей ассоциацией официальными, будут рассчитаны соответствующим образом при условии начисления полных очков.

24.3. В случае переноса или отмены события Ставки сохраняют силу при условии, что оно будет завершено в течение 72 часов с момента первоначально запланированного начала.

24.4. Если участники (на которых сделаны Ставки) сходят с дистанции на разных кругах, для расчета учитывается количество законченных кругов.

24.5. Если все соперники (на которых сделаны Ставки) сойдут с дистанции на одном круге, Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

24.6. Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если один из гонщиков сойдет с дистанции на прогревочном круге или до него.

25. ДАРТС

25.1. Если матч не завершен, все неопределенные Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

25.2. Бычий глаз считается красным цветом для расчета.

26. СНУКЕР

© 2026 АО «СпортБет».

26.1. В случае отказа или дисквалификации все неопределенные Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

26.2. В случае повторного выставления пирамиды расчет остается неизменным, если результат был определен до повторного выставления пирамиды.

26.3. Фолы и свободные шары считаются при расчете в любой Ставки на цвет забитого шара.

26.4. В случае если фрейм начался, но не был завершен, все Ставки, связанные с фреймом, аннулируются (расчет с коэффициентом 1), если только исход уже не был определен.

26.5. Фора и тотал рассчитываются по фреймам если не указано иное.

26.6. Если матч не завершен, все неопределенные Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

27. КРИКЕТ

27.1 Победитель матча (включая супер-овер)

Все Ставки на матчи принимаются в соответствии с официальными правилами соревнований. В матчах, на которые повлияла неблагоприятная погода, Ставки будут рассчитываться в соответствии с официальным результатом.

27.2. Все Ставки не учитывают супер-оверы, если не указано иное.

27.3. Штрафные не учитываются в Ставках на оверы и подачи (данное правило не распространяется на Ставки по мульти-оверам).

27.4. «Twenty 20, ODI»

Для расчета неопределенных Ставок должны быть сыграны не менее 90% всех оверов отведенных на иннинг, если только иннинг не завершился естественным образом.

27.5. Если матч отменен до начала игры, то все Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если только матч не будет переигран в течение 48 часов с момента его первоначального запланированного начала.

27.6. Если матч закончился вничью и официальные правила соревнований не определяют победителя; или если правила соревнований определяют победителя путем подбрасывания монетки или жеребьевки, то все не определившиеся Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

27.7. В случае, если овер не завершен, все неопределенные Ставки на этот конкретный овер аннулируются (расчет с коэффициентом 1), если только иннинг не достиг своего естественного завершения, Например, объявления, команды «олл-аут» и т. д.

28. СКВОШ

28.1. Следующее очко в указанном сете

© 2026 АО «СпортБет».

Ставки на команду, которая наберет указанное очко. Если сет заканчивается до достижения указанного в Ставке значения, выбранный Ставки будет аннулирован (расчет с коэффициентом 1).

28.2. В случае отказа или дисквалификации все неопределенные Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

28.3. Для всех неопределенных Ставок будут учитываться официальные вычеты очков. В Ставках, которые уже определены, вычеты не учитываются.

28.4. Фора и тотал рассчитываются по очкам, если не указано иное.

28.5 Если судья назначает штрафное очко (очки), все Ставки на этот матч остаются в силе.

29. АВСТРАЛИЙСКИЙ ФУТБОЛ

29.1. Все Ставки не включают дополнительное время, если не указано иное.

29.2. Основные 80 минут

Ставки основаны на результате по окончании запланированных 80 минут игры, если не указано иное. Сюда входит компенсированное время травм и остановок, но не входит дополнительное время.

20.3. При приеме Ставок на событие с некорректным отображением текущего времени (с расхождением более 2 минут от фактического), Организатор азартной игры оставляет за собой право их аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1).

30. ХОККЕЙ НА ТРАВЕ

30.1. Все Ставки принимаются только на основное время, если не указано иное.

31. ГОЛЬФ

31.1. Ставки на 2 исхода , в котором необходимо определить, кто из игроков наберет наименьшее количество очков в указанном раунде.

Если оба игрока выбывают на одной и той же лунке, Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1). Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если оба участника наберут одинаковое количество очков в соответствующем раунде. Игрок считается играющим, если он стартует с первой запланированной лунки.

31.2. Ставки на 3 исхода

Ставки, в котором необходимо определить, кто из игроков наберет наименьшее количество очков в указанном раунде. Применяется правило dead heat. Если все 3 игрока выбывают из игры на одной лунке, Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1). Игрок считается играющим, если он стартует с первой запланированной лунки.

© 2026 АО «СпортБет».

31.3. Победитель турнира

Все Ставки на победителя турнира делаются на игрока, получившего трофей. Результат плей-офф принимается во внимание.

Если турнир по какой-либо причине (например, из-за плохих погодных условий) сокращается по сравнению с запланированным количеством лунок, Ставки на победу (за исключением Ставки «Лидер первого раунда»), сделанные до начала последнего завершенного раунда, будут рассчитаны на игрока, получившего трофей.

31.4. Групповые Ставки

Победителем будет считаться игрок, занявший наивысшее место по итогам турнира. Применяется правило dead heat, за исключением случаев, когда победитель определяется в плей-офф. Особый случай: Если Организатор азартной игры предлагает групповые Ставки, а стартует только один участник, Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

31.5. Лидер конца раунда (например, Первый раунд - Победитель). Расчет производится на основе турнирного счета в конце указанного раунда. Применяется правило dead heat.

31.6. Турнир

Финиширует в Топ-4/Топ-5/Топ-6/Топ-10/Топ-20. Участник, на которого сделан Ставки, должен финишировать среди 4, 5 ,6 ,10 ,20 лучших. Применяется правило dead heat.

31.7. Выиграет/не выиграет мейджор

Мейджорами считаются: US Open, US Masters, USPGA и British Open.

31.8. В случае любой задержки (дождь, отсутствие освещения и т.д.) все неопределенные Ставки остаются неопределенными, и прием Ставок будет продолжен, как только раунд/турнир продолжится.

31.9. В случае, если кто-то из участников не участвует в соревнованиях, Ставки на 2 и 3 исхода будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

31.10.Прекращения/переносы матчей

- Участник считается принявшим участие в турнире или раунде с момента первого удара в зоне «ти». Если игрок снимается с игры, выбывает или дисквалифицируется после начала игры, Ставки остаются в силе.
- В турнирах, на которые повлияла плохая погода или другие подобные причины, Ставки будут рассчитаны по официальному результату, независимо от количества сыгранных раундов.
- Если турнир прекращен, все Ставки, сделанные после последнего завершенного раунда, будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).
- Для расчетов используются официальные результаты на момент вручения трофея (возможная последующая дисквалификация после этого времени не учитывается).

31.11. Если гольф-раунд прекращается, все неопределенные Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

31.12. Если выбранный участник, на которого сделан Ставки, выбывает из игры, все неопределенные Ставки соперников будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

© 2026 АО «СпортБет».

31.13. В турнирах, на которые повлияла плохая погода или по другим подобным причинам, Ставкиы будут рассчитываться по официальному результату, независимо от количества сыгранных раундов.

31.14. Правила для конкретных Ставок

Победитель:

- Ставки на официального победителя всего турнира (включая дополнительные лунки).
- Ставки на всех указанных игроков остаются в силе после того, как они совершат первый удар в зоне «ти».

Победитель группы:

- Победителем этого Ставки становится игрок, набравший наименьшее количество очков среди определенной группы игроков после окончания турнира. В эту группу входят только те игроки, которые участвуют в Ставке
- Если в этой группе есть два или более игроков, которые имеют равное наименьшее количество турнирных очков в этой группе, применяется правило dead heat.
- Ставки на Лидера на конец выбранного раунда.
- Если по итогам раунда два или более игрока имеют равные лидирующие позиции, применяется правило dead heat.
- Если игрок не сделал ни одного удара в турнире, Ставки на Лидера на конец раунда на этого игрока будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).
- Если игрок выбывает из турнира, Ставки на Лидера на конец раунда на этого игрока будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если он не сыграл ни одного удара в соответствующем раунде.
- Если по итогам раунда два или более игрока имеют равные лидирующие позиции, применяется правило dead heat.
- Если Ставки предлагается только с двумя исходами (например, Ryder Cup: Европа и США), то в случае ничейного счета по окончании раунда Ставки будет аннулирован (расчет с коэффициентом 1).
- В формате матч-плей раунд считается сессией. Например, первый раунд Кубка Райдера заканчивается после завершения четырех утренних групповых матчей. Вторая сессия в тот же день будет рассматриваться как новый раунд.

32. БОУЛС

32.1. Гонка до N очков в указанном сете

Ставки на игрока, который первым наберет указанное количество очков. Если матч заканчивается до достижения указанного в Ставке значения, выбранный Ставки будет аннулирован (расчет с коэффициентом 1).

32.2. Следующее очко в указанном сете

Ставки на игрока, который наберет указанное очко. Если сет заканчивается до достижения указанного в Ставке значения, выбранный Ставки будет аннулирован (расчет с коэффициентом 1).

32.3. В случае отказа или дисквалификации все неопределенные Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

© 2026 АО «СпортБет».

33. ГОРНЫЕ ЛЫЖИ

33.1. Если в правилах не указано иное, результат на момент церемонии награждения будет считаться действительным для расчета.

33.2. Расчеты Победителя и Топ-3 будут производиться соответственно, если участникам будут начислены очки Кубка мира или медали. Если очки кубка мира не начисляются, победитель и Топ-3 Ставок будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

33.3. Если гонка переносится на другой день (определяется в часовом поясе UTC), все Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если они не состоятся в течение 48 часов после первоначального времени начала на том же месте. Если место проведения отложенной гонки меняется, все Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1). Если гонка переносится всего на несколько минут или часов, но все равно проводится в тот же день, все Ставкиы будут рассчитаны по результатам.

33.4. Если в гонке побеждает более одного участника, то в этом случае применяется правило dead heat. Количество участников, финишировавших первыми, определяет коэффициент dead heat, например, если 3 участника финишируют первыми с одинаковым временем, коэффициент dead heat будет равен 0,33.

33.5. Если участник вообще не участвует в гонке (не стартует), все Ставки на него аннулируются (расчет с коэффициентом 1).

33.6. В гонках с двумя этапами Ставки «Победитель» и «Топ-3» будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если первый этап состоится, а второй будет отменен.

Если выигрывает исход «Любой другой», Ставки не аннулируются (расчет с коэффициентом 1). Только если не аннулируются все Ставки.

33.7. Кто выше

- Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1), если хотя бы один из двух участников вообще не участвует в гонке.
- Если оба участника сойдут с дистанции в одном и том же забеге, Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).
- Если оба участника финишируют с одинаковым временем по итогам всей гонки, Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).
- В гонках с двумя этапами, если один участник не закончил 1-й этап, а другой не закончил 2-й этап, победителем Ставок будет объявлен участник, участвовавший во 2-м этапе.
- В гонках с двумя этапами, если оба участника финишируют в 1-м этапе, но не квалифицируются на 2-й этап, победителем Ставок будет объявлен участник, финишировавший быстрее, даже если 2-й этап будет отменен.
- В гонках с двумя этапами Ставкиов, решение по которым принимается во время или после 1-го этапа, будут рассчитаны соответствующим образом, даже если 1-й этап не будет завершен или 2-й этап будет отменен.

Это относится к следующим случаям:

Один участник не закончил 1-й этап, а другой закончил.

Один участник не квалифицировался на 2-й этап, а другой квалифицировался.

- В гонках с двумя этапами, если оба участника квалифицировались на 2-й этап, но не участвуют во 2-ом этапе, например, из-за травмы, Ставки будут аннулированы. Если только один из них примет участие во 2-ом этапе, он или она будет объявлен победителем Ставок.

© 2026 АО «СпортБет».

33.8. Если на первых трех местах находится более 3 участников, то между участниками, занявшими последние места в Топ-3, будет применяться правило dead heat. Например, если есть один победитель, одно второе место и два участника с одинаковым временем на третьем месте, победитель и участник, занявший 2-е место, будут признаны победителями, а двое других будут признаны победителями с коэффициентом dead heat 0,5.

Если есть один победитель и три финишировавших на втором месте, то победитель будет признан победителем, а остальные три будут признаны победителями с коэффициентом dead heat 0,66.

33.9. Ставки на Лидера после 1-го этапа

- Для данных Ставок действуют общие правила возврата средств и правила расчетов dead heat.
- Этап 1 завершается после того, как каждый участник завершил 1-й этап. В случае если этап не был завершен, Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

33.10. Победитель группы

- В данной Ставке действуют общие правила возврата средств и правила расчетов в dead heat.

- Победителем в группе признается участник, показавший наилучшее время по итогам всей гонки (включая все этапы).

34. ПРЫЖКИ С ТРАМПЛИНА

34.1. Если в правилах не указано иное, результат на момент церемонии награждения будет считаться действительным для расчета.

34.2. Расчеты Победителя и Топ-3 будут производиться соответственно, если участникам будут начислены очки Кубка мира или медали. Если очки кубка мира не начисляются, победитель и Топ-3 Ставок будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

34.3. Если соревнования переносятся на другой день (определяется в часовом поясе UTC), все Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если они не состоятся в течение 48 часов после первоначального времени начала на том же месте. Если место проведения отложенной гонки меняется, все Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1). Если соревнования переносятся всего на несколько минут или часов, но все равно проводится в тот же день, все Ставки будут рассчитаны по результатам.

34.4. Если в соревновании побеждает более одного участника, то применяется правило dead heat. Количество участников, финишировавших первыми, определяет коэффициент dead heat, например, если первыми финишируют 3 участника с одинаковым количеством очков, коэффициент dead heat будет равен 0,33.

34.5. Если участник не принял фактического участия в соревновании (не совершил ни одной попытки), все Ставки на него аннулируются (расчет с коэффициентом 1).

Если выигрывает исход «Любой другой», Ставки не аннулируются (расчет с коэффициентом 1). Только если не аннулируются все Ставки.

34.6. Кто выше

© 2026 АО «СпортБет».

- Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1), если хотя бы один из двух участников не принял фактического участия в соревновании.
- Если оба участника финишируют с одинаковыми баллами после всего соревнования, Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).
- Если оба участника не квалифицируются на 2-й прыжок, победителем Ставок будет объявлен участник, который финиширует выше, даже если 2-й прыжок будет отменен.
- Если 2-й прыжок будет отменен, победителем Ставок будет объявлен участник, финишировавший выше всех после 1-го прыжка.
- Если оба спортсмена квалифицируются на 2-й прыжок, но не участвуют во 2-м прыжке, например, из-за травмы, Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1). Если один из них примет участие только во 2-м прыжке, он будет объявлен победителем Ставок.
- Если один из участников уже находится за пределами Топ-30, а другой - внутри Топ-30, и соревнования отменяются во время 1-го прыжка, победителем Ставки будет объявлен участник, находящийся внутри Топ-30.
- Если оба участника находятся в Топ-30 и соревнования отменяются во время 1-го прыжка, Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

34.7. Ставки на Лидера после выбранного раунда

- За исключением Чемпионата мира по прыжкам с трамплина, эти Ставки всегда будут предлагаться как Лидер после 1 раунда. Раунд 1 завершается после первого прыжка каждого участника. На чемпионате мира по прыжкам на лыжах с трамплина также могут быть предложены раунд 2 и раунд 3. Эти раунды завершаются после того, как все квалифицированные спортсмены совершат второй и третий прыжки
- Если после раунда два или более участников имеют равное количество очков, применяется правило dead heat.

34.8**.** Если на первых трех местах находятся более 3 участников, то между участниками, занявшими последние из трех первых мест, будет применяться коэффициент dead heat.

Например, если есть один победитель, одно второе место и два участника с одинаковыми очками на третьем месте, победитель и участник, занявший второе место, будут признаны победителями, а два других участника будут признаны победителями с коэффициентом dead heat 0,5.

Если есть один победитель и три участника, занявших вторые места, то победитель будет признан победителем, а остальные трое будут признаны победителями с коэффициентом dead heat 0,66.

35. БИАТЛОН

35.1. Если в правилах не указано иное, результат на момент церемонии награждения будет считаться действительным для расчета.

35.2. Расчеты Победителя и Топ-3 будут производиться соответственно, если участникам будут начислены очки Кубка мира или медали. Если очки кубка мира не начисляются, победитель и Топ-3 Ставок будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

35.3. Если соревнования переносятся на другой день (определяется в часовом поясе UTC), все Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1), если они не состоятся в течение 48 часов после первоначального времени начала на том же месте. Если место проведения отложенной гонки меняется, все Ставки будут аннулированы (расчет с

© 2026 АО «СпортБет».

коэффициентом 1). Если соревнования переносятся всего на несколько минут или часов, но все равно проводится в тот же день, все Ставки будут рассчитаны по результатам.

35.4. Если в соревновании побеждает более одного участника, то применяется правило dead heat. Количество участников, финишировавших первыми, определяет коэффициент dead heat, например, если первыми финишируют 3 участника с одинаковым количеством очков, коэффициент dead heat будет равен 0,33.

35.5. Если участник не принял фактического участия в соревновании (не стартовал), все Ставки на него аннулируются (расчет с коэффициентом 1).

Если выигрывает исход «Любой другой», Ставки не аннулируются (расчет с коэффициентом 1). Только если не аннулируются все Ставки.

35.6. Кто выше

- Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1), если хотя бы один из двух участников не принял фактического участия в соревновании (не стартовал).
- Если оба участника финишируют с одинаковым временем в спринте или в индивидуальной гонке, то Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1). Если оба участника финишируют с одинаковым временем в любой из других дисциплин, засчитывается результат фотофиниша.
- Если во время соревнований оба участника будут дисквалифицированы, сходят с дистанции или отстают на круг, Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

35.7. Если на первых трех местах находятся более 3 участников, то между участниками, занявшими последние из трех первых мест, будет применяться коэффициент dead heat.

Например, если есть один победитель, одно второе место и два участника с одинаковыми очками на третьем месте, победитель и участник, занявший второе место, будут признаны победителями, а два других участника будут признаны победителями с коэффициентом dead heat 0,5.

Если есть один победитель и три участника, занявших вторые места, то победитель будет признан победителем, а остальные трое будут признаны победителями с коэффициентом dead heat 0,66.

36. КИБЕРСПОРТ

36.1. Интерактивный футбол (компьютерные игры FIFA, eFootball)

- Все Ставки (кроме Ставок на первый тайм) рассчитываются только по результату основному времени, если не указано иное.
- Основное время 90 минут: Ставки основаны на результате по окончании запланированных 90 минут игры, если не указано иное. Сюда входит время, компенсированное в связи с травмами или остановкой игры, но не входит дополнительное время, время, отведенное на серию пенальти или «золотой гол».
- Если Ставки принимались с отсутствующей или неправильной красной карточкой, Организатор азартной игры оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) Ставки.
- В случае некорректного отображения счета события, все Ставки, сделанные в период наличия ошибки, будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1)

© 2026 АО «СпортБет».

- Если матч прекращен и перезапущен, неопределенные Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

36.2. Интерактивный баскетбол (компьютерная игра NBA)

- Ставки принимаются с учетом дополнительного времени, если не указано иное.
- Если матч прекращен и перезапущен, неопределенные Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).
- В случае некорректного отображения счета события, все Ставки, сделанные в период наличия ошибки, будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).
- В случае, если матч не завершился вничью, но в целях квалификации был сыгран овертайм, Ставки будут рассчитаны в соответствии с результатом по окончании основного времени.

36.3. Интерактивный хоккей (компьютерная игра NHL)

- Все Ставки (кроме Ставок на периоды) рассчитываются только по результату основному времени, если не указано иное.
- Если Ставки принимаются, когда уже произошли следующие события: голы и буллиты, Организатор азартной игры оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) Ставки.
- В случае некорректного отображения счета события, все Ставки, сделанные в период наличия ошибки, будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).
- Если матч прекращен и перезапущен, неопределенные Ставки будут аннулированы (расчет с коэффициентом 1).

36.4. Counter-Strike 2

- Карта X Раунд N - «Бомба обезврежена»

Если бомба не была заложена, эти Ставки будут рассчитаны как «нет».

- Карта X Раунд N - Первая кровь

- Карта X - Первая кровь

- Карта X Раунд N - Тотал киллов

- Карта X Раунд N - Тотал киллов команда 1

- Карта X Раунд N - Тотал киллов команда 2

В соответствии с официальным регламентом турнира, убийства по неосторожности (дружественный огонь) и самоубийства вычитаются из общего зачета команды (–1 к тоталу убийств). Расчет Ставок производится на основании этого скорректированного результата.

- Ставки не учитывают овертайм, если не указано иное.
- Если матч начинается с преимуществом одной из команд по картам, первая карта считается выигранной командой, владеющей преимуществом, со счетом 13:0.
- Ставкирассчитываются на основе официально опубликованных результатов.
- В случае обнаружения фактических ошибок в наименовании матча или данных участников в линии, Организатор оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) соответствующие Ставки.

© 2026 АО «СпортБет».

- В случае отказа или дисквалификации все неопределенные Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).
- Если матч или карта не закончены, все неопределенные Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).
- Если матч или карта переигрываются по техническим причинам, все неопределенные Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1) по причине «результат не может быть определен».
- Если матч будет прерван или отложен и не возобновится в течение 48 часов с момента начала, все неопределенные Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).
- Если происходит откат одного раунда, который затрагивает не завершенные раунды, то для дальнейших расчетов будут рассматриваться только события, произошедшие после рестарта раунда.
- Если стандартное количество карт изменено или отличается от предложенных для Ставок, Организатор азартной игры оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) Ставки.
- В случае, если официальные лица разрешают команде продолжать матч в неполном составе, Организатор оставляет за собой право продолжать прием Ставок на основании актуальных данных и в строгом соответствии с официальным регламентом турнира.

36.5 DOTA 2

- Карта X - 1-й аегис

Расчеты производятся по команде, взявшей Аегиса Бессмертного, а не убившей Рошана.

- Карта X - 1-я башня

При расчетах учитываются все способы разрушения башни (Соперник, «Крип», «Денай»).

- Карта X - 1-й Барак

Уничтожение одной единицы Барак уже определяет исход этих Ставок.

- Ставки рассчитываются на основе официально опубликованных результатов.
- В случае обнаружения фактических ошибок в наименовании матча или данных участников в линии, Организатор оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) соответствующие Ставки.
- В случае отказа или дисквалификации все неопределенные Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).
- Если матч или карта не закончены, все неопределенные Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).
- Если стандартное количество карт изменено или отличается от предложенных для Ставок, Организатор азартной игры оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) Ставки.
- В случае, если официальные лица разрешают команде продолжать матч в неполном составе, Организатор оставляет за собой право продолжать прием Ставок на основании актуальных данных и в строгом соответствии с официальным регламентом турнира.
- Если матч или карта переигрываются из-за разрыва связи или технических проблем, не связанных с игроком, неопределенные Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).
- Если матч будет прерван или отложен и не возобновится в течение 48 часов с момента начала, все неопределенные Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).

© 2026 АО «СпортБет».

- В случае корректировки игрового времени на карте и последующего восстановления статуса матча, принятые Ставки не аннулируются (расчет с коэффициентом 1). Результаты по исходам, определенным до момента указанных изменений, пересмотру не подлежат и остаются в силе.

36.6. ЛИГА ЛЕГЕНД

- Карта X - 1-й ингибитор

При расчетах учитываются все способы разрушения.

- Карта X - 1-я башня

При расчетах учитываются все способы разрушения.

- Ставки рассчитываются на основе официально опубликованных результатов.
- В случае обнаружения фактических ошибок в наименовании матча или данных участников в линии, Организатор оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) соответствующие Ставки.
- В случае отказа или дисквалификации все неопределенные Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).
- Если матч или карта не закончены, все неопределенные Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).
- Если матч или карта переигрываются из-за разрыва связи или технических проблем, не связанных с игроком, неопределенные Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).
- Если стандартное количество карт изменено или отличается от предложенных для Ставки, Организатор азартной игры оставляет за собой право аннулировать (рассчитать с коэффициентом 1) Ставки.
- В случае корректировки игрового времени на карте и последующего восстановления статуса матча, принятые Ставки не аннулируются (расчет с коэффициентом 1). Результаты по исходам, определенным до момента указанных изменений, пересмотру не подлежат и остаются в силе.

37. ЗИМНИЕ ВИДЫ СПОРТА

37.1. Если конкретное событие переносится или прекращается, то Ставки остаются в силе при условии, что событие будет завершено в течение 72 часов.

38. АВТОСПОРТ

38.1. В случае переноса или прерывания события все Ставки остаются в силе при условии, что соревнование будет возобновлено и завершено в течение 72 часов.

38.2. Победителем признается команда, чей автомобиль занял наиболее высокую позицию в официальной классификации FIA на момент начала церемонии награждения.

38.3. Если ни один из автомобилей команд не попал в итоговую классификацию, победителем считается команда, чей болид преодолел наибольшее количество кругов.

© 2026 АО «СпортБет».

38.4. Если ни один из автомобилей команд не классифицирован, а лучшие представители обеих команд прошли равное количество кругов, все Ставки аннулируются (расчет с коэффициентом 1).

38.5. Если хотя бы одна из команд-участниц выводит на старт менее двух гонщиков, все Ставки на данное событие аннулируются (расчет с коэффициентом 1).

39ЛЕГКАЯ АТЛЕТИКА

39.1. Если конкретное событие переносится или прекращается, то Ставки остаются в силе при условии, что событие будет завершено в течение 72 часов.

V. Источники информации об исходах событий

При определении статистических показателей футбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Футбол. Матчи сборных	http://www.fifa.com
Футбол. Лига Чемпионов УЕФА, Лига Европы	http://www.uefa.com
Футбол. Лига Чемпионов CONCACAF	http://www.concacaf.com
Футбол. Лига Чемпионов Африки	http://www.cafonline.com
Футбол. Лига Чемпионов Азии	http://www.the-afc.com
Футбол. Чемпионат Англии	http://www.sportinglife.com
Футбол. Чемпионат Австралии	http://www.a-league.com.au
Футбол. Чемпионат Австралии. VPL лига	http://www.footballfedvic.com.au
Футбол. Чемпионат Австрии	http://www.bundesliga.at
Футбол. Чемпионат Аргентины	http://www.afa.org.ar
Футбол. Чемпионат Беларуси	http://football.by
Футбол. Чемпионат Бельгии	http://www.sport.be
Футбол. Чемпионат Бельгии, 2-й дивизион	http://www.exqileague.be

© 2026 АО «СпортБет».

Футбол. Чемпионат Болгарии	http://www.pfl.bg
Футбол. Чемпионат Бразилии	http://esporte.uol.com.br
Футбол. Чемпионат Венгрии	http://www.mlsz.hu
Футбол. Чемпионат Венесуэлы	http://www.federacionvenezolanadefutbol.org
Футбол. Чемпионат Германии	http://www.kicker.de
Футбол. Чемпионат Голландии	http://www.knvb.nl
Футбол. Чемпионат Греции	http://www.sportnet.gr
Футбол. Чемпионат Дании	http://www.dbu.dk
Футбол. Чемпионат Египта	http://www.efa.com.eg
Футбол. Чемпионат Израиля	http://www.one.co.il
Футбол. Чемпионат Израиля, 2-й дивизион	http://www.eng.football.org.il
Футбол. Чемпионат Индии	http://www.the-aiff.com
Футбол. Чемпионат Ирландии	http://www.loi.ie
Футбол. Чемпионат Исландии	http://www.ksi.is
Футбол. Чемпионат Испании	http://www.marca.com
Футбол. Чемпионат Италии	http://www.gazzetta.it
Футбол. Чемпионат Италии, C1-A/B	http://www.raisport.rai.it
Футбол. Чемпионат Китая	http://sports.sina.com.cn/csl
Футбол. Чемпионат Кипра	http://www.cfa.com.cy
Футбол. Чемпионат Колумбии	http://www.dimayor.com
Футбол. Чемпионат Латвии	http://www.lff.lv
Футбол. Чемпионат Литвы	http://www.futbolas.lt
Футбол. Чемпионат Македонии	http://www.ffm.com.mk
Футбол. Чемпионат Мексики	http://www.femexfut.org.mx
Футбол. Чемпионат Норвегии	http://www.fotball.no

© 2026 АО «СпортБет».

Футбол. Чемпионат Парагвая	http://www.apf.org.py
Футбол. Чемпионат Перу	http://www.peru.com/futbol
Футбол. Чемпионат Польши	http://www.ekstraklasa.org
Футбол. Чемпионат Португалии	http://www.maisfutebol.iol.pt
Футбол. Чемпионат Португалии, 2-й дивизион	http://www.lpfp.pt
Футбол. Чемпионат России, Премьер-лига	http://www.rfpl.org
Футбол. Чемпионат России, первый дивизион	http://www.pfl.ru
Футбол. Чемпионат Румынии	http://www.prosport.ro
Футбол. Чемпионат Северной Ирландии	http://www.bbc.co.uk/sport
Футбол. Чемпионат Сербии	http://www.superliga.rs
Футбол. Чемпионат Сингапура	http://www.sleague.com
Футбол. Чемпионат Словакии	http://www.futbalsfz.sk
Футбол. Чемпионат Словении	http://www.nzs.si
Футбол. Чемпионат США (MLS)	http://web.mlsnet.com
Футбол. Чемпионат США (USSF)	http://www.ussoccer.com/
Футбол. Чемпионат Турции	http://www.angelfire.com/nj/sivritepe
Футбол. Чемпионат Турции, 2-й дивизион	http://www.tff.org.tr
Футбол. Чемпионат Украины	http://www.fpl.ua
Футбол. Чемпионат Уэльса	http://www.welshpremier.com
Футбол. Чемпионат Уругвая	http://www.auf.org.uy
Футбол. Чемпионат Финляндии	http://www.veikkausliiga.com
Футбол. Чемпионат Франции	http://www.lequipe.fr
Футбол. Чемпионат Хорватии	http://www.prva-hnl.hr
Футбол. Чемпионат Чехии	http://fotbal.idnes.cz

© 2026 АО «СпортБет».

Футбол. Чемпионат Чили	http://www.anfp.cl
Футбол. Чемпионат Швейцарии	http://www.football.ch
Футбол. Чемпионат Швеции	http://www.svenskfotboll.se
Футбол. Чемпионат Шотландии	http://www.sportinglife.com
Футбол. Чемпионат Эстонии	http://www.jalgpall.ee
Футбол. Чемпионат Южной Кореи (K-League)	http://www.kleague.com
Футбол. Чемпионат Южной Кореи (National League)	http://www.n-league.net
Футбол. Чемпионат Японии	http://www.j-league.or.jp

При определении статистических показателей баскетбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих Интернет-сайтах:

Баскетбол. Турниры ФИБА	http://www.fiba.com
Баскетбол. Турниры ФИБА-Европа	http://www.fibaeurope.com
Баскетбол. Евролига УЛЕБ	http://www.euroleague.net
Баскетбол. Еврокубок	http://eurocupbasketball.com
Баскетбол. Адриатическая лига	http://www.adriaticbasket.com
Баскетбол. Балканская лига	http://www.balkanleague.net
Баскетбол. Балтийская лига. Мужчины	http://www.bbl.net
Баскетбол. Лига ВТБ	http://www.vtb-league.com
Баскетбол. NBA	http://www.nba.com
Баскетбол. WNBA	http://www.wnba.com
Баскетбол. NCAA	http://www.ncaasports.com
Баскетбол. Чемпионат Австралии. NBL	http://www.nbl.com.au
Баскетбол. Чемпионат Австралии. Юго-Восточная лига	http://www.seabl.com.au

© 2026 АО «СпортБет».

Баскетбол. Чемпионат Австралии. Женщины	http://www.wnbl.com.au
Баскетбол. Чемпионат Австрии	http://www.oebl.at
Баскетбол. Чемпионат Аргентины	http://www.a-d-c.com.ar/liga/
Баскетбол. Чемпионат Бельгии	http://www.basketleague.be
Баскетбол. Чемпионат Болгарии. Мужчины	http://www.basketball.bg
Баскетбол. Чемпионат Германии	http://www.basketball-bundesliga.de
Баскетбол. Чемпионат Греции	http://www.esake.gr
Баскетбол. Чемпионат Израиля. Мужчины	http://www.bsl.org.il
Баскетбол. Чемпионат Испании	http://www.acb.com
Баскетбол. Чемпионат Италии. Мужчины	http://www.legabasket.it
Баскетбол. Чемпионат Италии. Женщины	http://www.legabasketfemminile.it
Баскетбол. Чемпионат Китая. Мужчины	http://sports.sina.com.cn/cba
Баскетбол. Чемпионат Китая. Женщины	http://sports.sina.com.cn/wcba
Баскетбол. Чемпионат Латвии	http://www.basket.lv
Баскетбол. Чемпионат Литвы	http://www.lkl.lt
Баскетбол. Чемпионат Польши	http://www.plk.pl
Баскетбол. Чемпионат России	http://www.basket.ru
Баскетбол. Чемпионат Румынии	http://www.frbaschet.ro
Баскетбол. Чемпионат Сербии	http://www.kls.rs
Баскетбол. Чемпионат Словакии	http://www.ebasket.sk
Баскетбол. Чемпионат Словении	http://www.kzs-zveza.si
Баскетбол. Чемпионат Турции	http://www.tbl.org.tr
Баскетбол. Чемпионат Украины. Суперлига	http://sl.ukrbasket.net
Баскетбол. Чемпионат Филиппин	http://www.pba.ph
Баскетбол. Чемпионат Финляндии	http://koris.fi

© 2026 АО «СпортБет».

Баскетбол. Чемпионат Франции	http://www.lnb.fr
Баскетбол. Чемпионат Хорватии	http://www.hks-cbf.hr
Баскетбол. Чемпионат Чехии	http://www.cbf.cz
Баскетбол. Чемпионат Швеции	http://www.svenskabasketligan.se
Баскетбол. Чемпионат Эстонии	http://www.basket.ee
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Мужчины	http://www.kbl.or.kr
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Женщины	http://www.wkbl.or.kr
Баскетбол. Чемпионат Японии	http://www.bj-league.com

При определении статистических показателей волейбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Волейбол. Еврокубки	http://www.cev.lu
Волейбол. Матчи сборных	http://www.fivb.com
Волейбол. Среднеевропейская лига	http://mevza.volleynet.at
Волейбол. Чемпионат Австрии	http://www.volleynet.at
Волейбол. Чемпионат Бразилии	http://www.cbv.com.br
Волейбол. Чемпионат Болгарии	http://www.bulgarianvolley.com
Волейбол. Чемпионат Германии	http://www.volleyball-bundesliga.de
Волейбол. Чемпионат Греции	http://www.volleyball.gr
Волейбол. Чемпионат Испании	http://www.rfevb.com
Волейбол. Чемпионат Италии. Мужчины	http://www.legavolley.it
Волейбол. Чемпионат Италии. Женщины	http://www.legavolleyfemminile.it
Волейбол. Чемпионат Кипра	http://www.volleyball.org.cy
Волейбол. Чемпионат Китая	http://www.volleyball.org.cn/
Волейбол. Чемпионат Латвии	http://www.volejbols.lv
Волейбол. Чемпионат Литвы	http://www.ltf.lt

© 2026 АО «СпортБет».

Волейбол. Чемпионат Польши. Мужчины	http://www.pls.pl
Волейбол. Чемпионат Польши. Женщины	http://www.lsk.net.pl
Волейбол. Чемпионат Португалии	http://www.fpvoleibol.pt
Волейбол. Чемпионат России	http://www.volley.ru
Волейбол. Чемпионат Румынии	http://www.frvolei.ro
Волейбол. Чемпионат Сербии	http://www.wienerliga.org
Волейбол. Чемпионат Словакии	http://www.svf.sk
Волейбол. Чемпионат Словении	http://www.odbojka.si
Волейбол. Чемпионат Турции	http://www.voleybol.org.tr
Волейбол. Чемпионат Украины	http://www.uvf.org.ua
Волейбол. Чемпионат Финляндии	http://lentopalloliitto-fi.directo.fi/sm-liiga
Волейбол. Чемпионат Франции	http://lnv.fr
Волейбол. Чемпионат Чехии	http://www.cvf.cz
Волейбол. Чемпионат Швеции	http://www.volleyboll.se
Волейбол. Чемпионат Эстонии	http://www.evf.ee
Волейбол. Чемпионат Южной Кореи	http://kovo.co.kr
Волейбол. Чемпионат Японии	http://www.vleague.or.jp

При определении статистических показателей хоккейных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Хоккей. Матчи сборных	http://www.iihf.com
Хоккей. AHL	http://www.theahl.com
Хоккей. NHL	http://www.nhl.com
Хоккей. КХЛ	http://www.khl.ru
Хоккей. КХЛ, индивидуальный тотал хоккеиста	http://www.khl.ru
Хоккей. Азиатская лига	http://www.alhockey.com

© 2026 АО «СпортБет».

Хоккей. Чемпионат Австрии	http://www.erstebankliga.at
Хоккей. Чемпионат Белоруссии	http://www.hockey.by
Хоккей. Чемпионат Великобритании	http://eliteleague.co.uk
Хоккей. Чемпионат Германии	http://www.del.org
Хоккей. Чемпионат Германии, 2-я бундеслига	http://www.esbg.de
Хоккей. Чемпионат Дании	http://www.ishockey.dk
Хоккей. Чемпионат Италии	http://www.lihg.it
Хоккей. Чемпионат Норвегии	http://www.hockey.no
Хоккей. Чемпионат России. Высшая Лига	http://www.fhr.ru
Хоккей. Чемпионат Словакии	http://www.szlh.sk
Хоккей. Чемпионат Финляндии	http://www.sm-liiga.fi
Хоккей. Чемпионат Финляндии, 2-я лига	http://www.mestis.fi
Хоккей. Чемпионат Франции	http://www.hockeyfrance.com
Хоккей. Чемпионат Чехии	http://www.hokej.cz
Хоккей. Чемпионат Швейцарии	http://www.sehv.ch
Хоккей. Чемпионат Швеции	http://www.swehockey.se

При определении статистических показателей гандбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Гандбол. Турниры IHF	http://www.ihf.info
Гандбол. Турниры EHF	http://www.eurohandball.com
Гандбол. Европейская Лига Чемпионов	http://championsleague.eurohandball.com
Гандбол. Чемпионат Австрии	http://hla.sportlive.at
Гандбол. Чемпионат Венгрии	http://www.handballnet.hu
Гандбол. Чемпионат Германии	http://www.handball-bundesliga.de
Гандбол. Чемпионат Дании	http://www.infosport.dk

© 2026 АО «СпортБет».

Гандбол. Чемпионат Испании	http://www.asobal.es
Гандбол. Чемпионат Норвегии	http://www.handball.no
Гандбол. Чемпионат Польши	http://www.zprp.pl
Гандбол. Чемпионат России	http://www.rushandball.ru
Гандбол. Чемпионат Румынии	http://www.frh.ro
Гандбол. Чемпионат Сербии	http://www.rss.org.rs
Гандбол. Чемпионат Словении	http://www.mik1liga.si
Гандбол. Чемпионат Словакии	http://www.slovakhandball.sk
Гандбол. Чемпионат Франции	http://www.ff-handball.org
Гандбол. Чемпионат Чехии	http://www.chf.cz
Гандбол. Чемпионат Швеции	http://www.handboll.info

При определении статистических показателей о результатах и развитии шахматных партий, источником является информация, расположенная на интернет-сайтах:

Шахматы. Соревнования организованные международной федерацией	http://www.fide.com
Шахматы. Соревнования по заочным шахматам, организованные международной федерацией	http://www.iccf.com
Шахматы. Соревнования	http:// www.chess-results.com
Шахматы. Международные соревнования по заочным шахматам	https://en.chessrook.com/

При определении статистических показателей матчей хоккей с мячом источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах

Хоккей с мячом. Чемпионат России http://www.rusbandy.ru

Хоккей с мячом. Чемпионат Швеции http://www.svenskbandy.se

При определении статистических показателей бейсбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах

Бейсбол.MLB. http://www.mlb.com

Бейсбол. NPB http://www.npb.jp

При определении статистических показателей матчей по футзалу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах

Футзал. Чемпионат России http://amfr.ru

Футзал. Чемпионат Италии http://www.divisionecalcioa5.it

Футзал. Чемпионат Испании http://infs.es

Футзал. Чемпионат Бразилии http://ligafutsal.com.br

При определении статистических показателей результатов по киберспорту источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах

Dota2 www.dotabuff.com

Counter-Strike:Global Offensive (CS:GO) www.hltv.org

League of Legends. Результаты и статистика http://www.leagueofgraphs.com

Результаты лиг LCL http://www.ru.lolesports.com

Hearstone. Результаты http://www.gosugamers.net/hearthstone

При определении статистических показателей результатов по теннису источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах

Сайт ATP http://www.atptennis.com

Сайт WTA http://www.wtatour.com

Сайт ITF http://www.itftennis.com

Статистика по геймам http://www.tennisbetside.com

Статистика по геймам http://www.betradar.com

При определении результатов единоборств источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах

Единоборства UFC http://www.ufc.com

Статистика UFC http://www.ufcstats.com

Единоборства http://www.sherborg.com

При определении результатов матчей по регби источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах

Регби. Международные соревнования www.worldrugby.org

Регби. Европейские соревнования www.rugbyeurope.eu

Регби. Чемпионат Австралии www.rugby.com.eu

Регби. Чемпионат ЮАР www.sarugby.online
Регби Чемпионат Италии www.federugby.it

© 2026 АО «СпортБет».